キャラクター名

堀川国広

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
海岸	打ち寄せる波、白い砂浜。どこまでも広がる海。貴方の記憶にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけど、それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか
背徳の果実	ただ好奇心のまま、貴方が行い、行われた行為は…誰にも言えない教えたくない甘い甘い味がして・・・その罪深さに身震いすると同時に、もう一度と手を伸ばす事も抑えられず…
食い込む指	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
加州清光	保護	3	①②③④⑤	
鶴丸国永	友情	3	①②③④⑤	
三日月宗近	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
胴		堀川国広		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	【ラピッド】【ダメージ】【ジャッジ】の効果を打ち消す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定と切断判定の出目+1。ただしターン終了時に任意のパーツを一つ破損
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援+2
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象のドール一体と互いに対話判定
腕		釘バッド		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1