キャラクター名: アメリア・トンプソン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	4970				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	5	21		35 + 2	6
体	14	筋力	6	11		31	5
		生命力	2			16	2
心	7	知力	10	18		35	5
		精神力	12	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/グレンダール	8		
エンハンサー	8		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	9		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
練体の極意	2-231p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフッド		
ドラゴンテイル		
ワイドウィング		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
オウルビジョン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂拳 素手として扱う	1H拳	0	1	2d+ 1	12	0	10										
ギザルメー	2H	25	-2	2d+ 10	10	15	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

装備品		説明
頭		
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位その他を得る
顔		
首	熊の爪	マッスル+1
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰	ガーターベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	聖印	

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	
	勇者の証(体)	

その他メモ

性格モデル：知らんな

気分屋で、好き勝手やるのが好き。常識はあるが、それを守るかどうかはわかりませんね。
黙れば美人。
不真面目であったり真面目だったりする。
戦闘やゲーム、楽しめる物が大好きで、そういった物の開拓が好き。強い敵と戦うことや自分より弱い蛮族や魔神を虐めるのも好き。人族は虐めナイヨ(一部例外)。多少の良心くらいは持ち合わせてるヨ。

弱ェ奴は死に方も選べねェ！！！(実体験)

デスサイス持ちたかったな。弱いけど。カッコええやん。コイツの過去？知らんな。まあご都合のために決めないでおくよ。その都度その都

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アメリア・トンプソン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
魔晶石()	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
普段着x3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
蘇生費用	○□□○□□
アビスシャードx7	○□□○□□
アビスシャード(3個)	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
フラメルに貸した	○□□○□□
アビスシャード(6個)	○□□○□□
アビスシャード(9個)	○□□○□□
競馬	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□