キャラクター名
グラシア・ブラッドムーン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	39

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたはどうだったろう。大きく飾られた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
喧嘩	
虚	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	執着	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリー	依存	3	①②③④⑤	ミズキさんPC
湊	対抗	2	①②③④⑤	カズキさんPC
レプティール	信頼	3	①②③④⑤	NPC
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ジャッジ	狂1	自身	狂気1・ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃全体化
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3取得
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】のコスト減
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発剄		ラピッド	0	0	他対象に移動1
腕		ジェットノズル		オート	基パ1	自身	白兵肉弾D+1　1T複数使用化
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の白兵肉弾D+2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2　防御無効　対象を移動1　ASHMEAD
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕防御1　腕白兵・肉弾D+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵1 切断 連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			たからもの、破損時に未練一つにダメージ
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1