キャラクター名
シルク

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	伴侶がいた		
経験点	4620		同じ夢を何度も見ている		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	6			13	2
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	6	2		13	2
心	15	知力	6	2		23 + 2	4
		精神力	6	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	5		
デーモンルーラー	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
強靭なる丈陣I		
陣率：効力亢進I		
強靭なる丈陣II		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	召異の徽章	
首	軍師徽章	
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

一般技能：
ヘラルディスト（紋章学者）：レベル5
ライブラリアン（司書）：レベル5

名前：シルク（シルクルス・ノウェム）
歴代の前世の記憶を微かに受け継ぐハイマン。
家族はハイマンの寿命で亡くなっており、遥か前世からハイマンの寿命の短さに嘆いている。
その原因が生まれつきハイマンの身体に現れる魔法円であると考えている。
この仮説を実証すべく、自身の魔法円を改良または消去する研究のためにユーシズに入学した。
これが真実であった場合、それを望む全てのハイマンの魔法円を消し去る事に従事するつもりだ。
前世で伴侶がいたらしくその人が寿命で亡くなる時の夢を見ることがある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シルク

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50
冒険者楽（レイピア級）	50

一般装備品 (消耗チェック)

★所持品
冒険者セット

★消耗品
救命草x3
魔香草x5
魔晶石（5点）x5
アウェイクポーション

★売却
メイジスタッフ

所持金 6317 G

預金・借金 G

名誉点 所持 55 /合計 155