キャラクター名

□□□

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	□□
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	42

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
□□□□ □	□□□ □□ □□□ □□. □□□ □□□ □□□□□□, □□□ □□□□ □□. □□□ □□□ □□□ □ □□□, □ □□□ □□□ □□. □□ □□ □□□□ □□, □□ □□□□□□ □□□, □□□ □□,
□□	□□□ □□. □□□ □□□ □□□ □□□□, □□ □□ □□□□ □□□□ □□ □□□□. □□□□□ □□□□ □ □□ □□□. □ □□□ □□□□ □□□□. □□□ □□□ □□□ □□, □ □□□ □□□□□,
□□	□□

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
□□□	友情	3	①②③④⑤	
□□□	友情	3	①②③④⑤	
□□□	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		□□□		オート			
ポジション		□□		オート	□□	□□	□□ □□□□, □□□ □□ □□ □□□ □□ □□□ +1□□.
メインクラス		□□		オート	□□	□□	□□ □□ □□□□ □□ □□□□ □□□ +1 □□ □□.
メインクラス		□□		ジャッジ	0	□□	□□□ □□□□□□□ □□□□ □□□□. □□□□□ □□□ □□「6」□ □□ □□□ □□□□ □□ □□□ □□ □□□□□ □□,
サブクラス		□□		オート	□□	□□	□□ □□□□, □□ □□□□ □□□□ □, □□ □□□「□□□」「□□」□ □□□□ □□□ □ □□,
サブクラス		□□		オート	□□	□□	□□□□「□□□□」□ □□ □□□□□ □□. □□□, □□□□ □□□ □□ □□ □□□□□ □□□ 7 □□□ □□□ □□□□ □ □ □□,
頭		□		オート			□□ □□□ 2
頭		□		オート			□□ □□□ 1
頭		□		アクション	2	0	□□ □□ 1
腕		□□		アクション	2	0	□□ □□ 1
腕		□		ジャッジ	1	0	□□ 1
腕		□□		アクション	4	□□	□□ 1
胴		□□□		アクション	1	□□	□□ □□ □□□ □□□ -1
胴		□□		オート			
胴		□□		オート			
脚		□		アクション	3	□□	□□ 1
脚		□		アクション	3	□□	□□ 1
脚		□		ジャッジ	1	0	□□ 1
頭		□□		オート	□□	□□	□□ □□□ 1
腕		□□□(□□ □□□)		ダメージ	0	□□	□□ 1+「□□」□□□.
腕		□□□(□□)		アクション	2	0	□□ □□ 2+□□, □□ □□□ □□□ +1.
頭		□□□□□		オート	□□	□□	□□ □□□ 1
頭		□□□□		オート	□□	□□	□□ □□□ 1
腕		□□□		オート	□□	□□	□□, □□□□ □□ □□ 「□□ 1」. □□□ □□ □□□□□ □□ □□□□ □□□ +1
脚		□□		オート	□□	□□	□□ □□□ 1