キャラクター名
フォルテ・パーソナル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	3		21 + 1	3
		敏捷度	9	1		17 + 2	3
体	10	筋力	12	8		30 + 1	5
		生命力	10	2		22	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		18	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
信頼出来ない自在戟 手番開始時に「1d」し、出目が「1」なら、10秒(1ラウンド)の間、自身の離脱の行為判定に-2のペナルティ修正を受ける	2H片	16		2d+ 11	9	15	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳		
顔	アイソーアマスク	
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪<敏捷>	
腰		
足		
その他能力増強の指輪<筋力>		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪<器用度>	

その他メモ

ラージャハ帝国領北部の村で生まれ育った少年。
故郷は蛮族領に近いということもあり、国防を担う戦士を何人も排出しておりその中でも一番の力持ちとして一目置かれて居た。
自分もいずれ国を守る戦士となる……と決意をしてはいるものの、その前に思うまま冒険をしてみたいと二十歳になる頃には戻ると書き残し村を飛び出した。
村に届くぐらいにはいっちょ名を挙げてやるかと意気込んでおり、いっそ二十歳までに勇者とか次期国王とか目指してやるか等と青臭い野望を描いたりもしている。

好奇心旺盛で特にスレた所がなく、なんでも自分でやりたがる性格。
色んなことに首を突っ込むタイプで正義感の強さも相まってトラブルに遭遇しがち、弱きは助け強きはとりあえずぶっ倒すな直情型でもある。
反面細かいことを考えたり金感情が苦手、おのぼりさん全開な所もあり困り果てていたところをPC2に目を付けられてしまう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フォルテ・パーソナル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
薬師キット	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
器用指輪	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒールポーションx5	○□□○□□
水袋x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□