キャラクター名

Alberte（アルベルテ）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	3

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
75.売った	何かが売れた。血だらけ髪だらけ内臓だらけ？それともかさな雷や花びらだらけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？
12.父の腕	力強い父の手、頬に当たる硬い髪の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけでもの支えになってくれる。
α87.人工冬眠	カプセルの中であなたは眠った、はず。おそらくは遠い平和な未来へ行くために。少なくともこのような体にしてくれと頼んだような覚えはない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定：切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1（任意）
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		ぬいぐるみ		オート			BP終了時任意の未練1つから狂気点1点減少。損傷時、所持パーツより除外。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1