キャラクター名
レティシア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	300				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	1		19	3
		敏捷度	7			17	2
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	9			13	2
心	12	知力	7	3		22	3
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
ソーサラー	1		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー・改		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サンダーリカーブボウ 射程30m、雷属性付き	2H	6		2d+ 5	10	3	20										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
妖精魔法	4	7			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ブレスレット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

フェアリーテイマー技能
-ウィンドボイス　範囲：半径5m　消費MP:2　使用時間3分
術者は範囲内の音を聞き、そこに自分の立てる音や声を届ける事が出来る。
範囲内の対象者に音や声を届ける事が出来ます。「範囲内、かつ風が通っている場所」のみ可能です。

-ヒールウォーター　範囲：対象の地点　消費MP：3　使用時間3分
大気中から治癒効果のある水を作り出します。
治癒効果のある水は「威力10+魔力点」の回復力を持っています。「掌や容器の中」に作成します。
飲む動作は主動作になります。
水は効果時間を過ぎた場合、消滅します。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レティシア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険セット	○□□○□□
調合セット	○□□○□□
矢x20	○□□○□□
解毒剤x2	○□□○□□
穢れ避けの薬x10	○□□○□□
可燃性の液体x3	○□□○□□
通電性のいい液体x3	○□□○□□
宝石	○□□○□□
矢x34	○□□○□□
海男	○□□○□□
妖精用の薬草	○□□○□□
燃料	○□□○□□
ポーションx5	○□□○□□
能力強化の腕輪x5	○□□○□□

所持金	14920 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	1 /合計 1