キャラクター名: サンプル

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	研究者	カヴァー	
オプショナル	ウロボロス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	0	0	0	1		1
精神	4	1	0	5		10
社会	4	0	0			4

HP	32
行動値	9
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	10		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミリオンベイン	白兵	10r+8	12	24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シャドウスーツ		4	0	-1	攻撃を受けると装甲10に変更
リアクティブアーマー	11			-2	ダメージ-3d10。防具破壊

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産収集者	P	N		
飢えたる魂	P	N		
予告された終焉	P	N		
魂の解明者	P	N		
魂の解剖者	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アクセル	4		セットアップ	視界	単体	-		
効果：	行動値+Lv×2							
多重生成	1		オート	至近	自身	-	リミット	
効果：	対象をLv+1に変更							
活性の霧	4		セットアップ	視界	単体	-	-	
効果：	攻撃力+Lv×3、ドッジD-2							
狂戦士	2		メジャー	視界	単体	RC	80	
効果：	C-1、判定D+Lv×2							
さらなる力	★		メジャー	至近	単体	RC	80	
効果：	行動済みを未行動に。1/ラウンド							
原初の赤：エクスプロージョン	2		メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果：	攻撃力+8、Lv/シナリオ							
ツインバースト	2		メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	リミット	
効果：	攻撃力+Lv×3、ドッジ不可							
コンセントレイト	2	-	メジャー	-	-	-		
効果：								
無形の影	★		メジャー			-		
効果：								
シャドーテンタクルス	★		メジャー	視界	-	白兵		
効果：	無形の影組み合わせ時、射程を視界に変更							
カウンター	1		リアクション	武器	単体	白兵	80	
効果：	達成値勝負。使用後行動済みに。Lv/シナリオ							
消散する魔法	2		オート	視界	単体	-	120	
効果：	判定値-Lv×10。1/シナリオ							
ディフレクション	2		オート	視界	単体	-	120	
効果：	ダメージをLv×10軽減して軽減分反射。1/シナリオ							

キャラクター名
サンプル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の紫：異形の加護	★		オート	至近	自身	-	-	
効果：	軽減効果+3D。非暴走時1/ラウンド							
原初の灰：異形の捕食者	3		オート	至近	自身	-	120/飢餓	
効果：	Lv+2D軽減。シーン中攻撃力+軽減値。1/シナリオ							
夜魔の領域	1		オート	至近	自身	-	120	
効果：	メインプロセス終了時に宣言。行動値0、未行動になる。1/ラウンド、Lv/シナリオ							
タブレット	2		オート	至近	自身	-		
効果：	ソラリスのエフェクトを射程視界に変更。組み合わせ時全てに適用。Lv/シーン							
覚醒の秘薬	★		イニシアチブ	視界	単体	-	120	
効果：	行動済みを未行動に。自身不可。1/シナリオ							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								