

キャラクター名  
アークニリーウ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	2-2同じ夢を何度も見ている		
<b>経験点</b>	1300		4-6高レベルの魔法にkあ買ったことがある 大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	11	器用度	9	2	2	20+5	4
		敏捷度	8		2	19+2	3
<b>体</b>	13	筋力	4	1		17+1	3
		生命力	4			17	2
<b>心</b>	6	知力	8	1		15	2
		精神力	8	2		14+2	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技		消費	威力
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
二刀流	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
人間	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 28 /合計	28

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能			合計値	11
				3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 11	9	10	8										
レイピア	1H	8		2d+ 11	9	10	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
砂時計	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	18802
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m	21	m	63	m
			2d+ 11	3	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	16
		2d+	9	2d+ 9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ナイトメアの少年	○□□□⑤
物心ついた頃には両親はいなかった。 ナイトメアだとバレるとあまり良い印象は持たれないため、普段は帽子で隠している 幼少期に体力をどんどん減って死に至る病氣(エイズ)を持って生まれたため、 余命幾ばくなかったが、魔法によってなんとか助かる。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕

その後自分も人を助けるために学園に入学する。

最近周りの人にナイトメアとバレる夢を見ているためあまり眠れてない。  
紅茶淹れるのが趣味