キャラクター名: 姫宮 舞

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ブラム＝ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	8歳	性別	女
覚醒	渇望	衝動	吸血	初期侵食率	39 %
出自	人類への興味	経験	研究機関	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	3			8
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブラッドシザー	ＲＣ	8r+9				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
思い出のネームタグ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果：								
紅の刃	1							
効果：								
ブラッドバーン	1							
効果：								
生き字引	★							
効果：								
死者の肉体	★							
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：レジェンド	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

みんな理不尽に遊ばれる操り人形。身体に巻き付いた糸に操られ踊らされる。うごかなくなったら捨てるだけ。人形たちは自分たちの思うように、自由に踊りたいと願うが糸は聞かなかった。踊らされ、踊らされ、捨てられる。叶わず積み重なったその願いは、やがて糸に繋がれてない人形を作り出した。その人形は糸無しで踊る方法を知らなかったから踊り方を学び始めた。どうにか身に付けた踊りお世辞にも美しいとは言えなかったが、人形はとても輝いていた。

UGN所属のレネゲイドビーイング。被人道的なレネゲイド実験をしていた研究所で被験者の子供達の残留思念が形を持った姿。既に跡地になっていた研究所にいたところをパトロールしていたエージェントに保護された。その後姫宮 百合香の元に預けられ、UGNのレネゲイド研究に協力している。名目は研究対象だがとても大人しいので外出も許可されており、小学校にも通っている。最近は学校の友達から教えてもらった駄菓子にハマっている。