キャラクター名
コレット・ガーネット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	19
種族	ネヴァーフ			**境遇**	天啓
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	28	9	9	18	9	6
ボーナス	8	9	3	3	6	3	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	12	12	4	3	7	3	2

HP	135
MP	73
フェイト	5

	装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビーストアックス☆☆☆【スタン】	至近	-2	28	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	涙の兜（伝承武具）				-1	13		2	
胴部	S1テーゲベックの鎧【飛行】				-1	9			-1
補助	狂撃の籠手【筋力】					4			
装身具	狂撃の角								
能力値			12	0	4	0	3	11	17
スキル			3	19			5		
その他				3		1		7	5
総計(右)			13	50	2	27	8	19	21 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			6 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 2 d
トラップ解除	12	1		13	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ダイヤちゃん（リトルゲブラ）
異次元バック	輪廻の斧（伝承武具）
冒険者セット	戦王の武器飾り
EXHPポーション×4	邪眼の宝珠
ハイHPポーション×5	ウェポンケース
戦士の環	EXMPポーション×5
ハイMPポーション×10	万能薬
理力符（闇）	野菜
狂戦士の鎖	ポーションホルダー
烈風の砥石	
名馬	

現在重量：	56		
最大重量：	62	所持金：	20038
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
バーサーク	5	3	マイナー	武器	単体	-		
効果： シーン中攻撃のダメージ+15、リアクション－1D、命中+1D								
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	-		
効果： 狂戦士化4を受ける。								
フリンジスイング	1		パッシヴ					
効果： 狂戦士化中、白兵攻撃の命中判定+1D								
アームズマスタリー：斧	1		パッシヴ					
効果： 命中判定+1D								
ブルータルストライク	1		効果参照		自身		両使用、シーン1	
効果： 凶戦士化中、白兵攻撃と同時に使用。【物理防御】【魔法防御】を0としてダメージを算出。								
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時。単体※にして、ダメージ+80								
スイッチバック	2		判定直後		自身		シーン2回	
効果： 《バーサーク》中、白兵攻撃の命中判定を振りなおす。								
アックスマスター	1		パッシヴ					
効果： 命中判定+3								
アックスアデプト	1		パッシヴ					
効果： 武器攻撃のダメージ+5								
スラッシュブロウ	3	2	ダメージロール		自身		シーン1	
効果： 武器攻撃のダメージ+8D								
フリンジインパクト	1		パッシヴ					
効果： 狂戦士化中、ダメージを与えたら放心を付与。								
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	範囲（2体）			
効果： 武器攻撃を行う。								
勇猛の誓い	1							
効果： 行動値、移動力+5								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： ダメージ+12								

パリス同盟の小さな貴族の娘。
生まれながらにして武芸の覚えめでたく、斧を毎日振るっていた。
家業を継ぐことのない末妹のため、無理を言って「社会体験」の旅に出ている身。
強者と戦うこと、おいしいお茶とお菓子、そして宝石が好き。

狂戦士中（スマッシュなし、バッシュ）
命中 7D+14　ダメージ　7D+65

キャラクター名
コレット・ガーネット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチマジック	1		パッシヴ					
効果：	魔法防御+5							
エキサイトソウル	2		判定直前		自身		シナリオ2回	
効果：	達成値＋５							
ウェポンガード	1	4	ダメージロール		自身			
効果：	物理ダメージ11点軽減							
ハイパーゲイン	1		パッシヴ		自身			
効果：	ダメージ+12（筋力）							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身			
効果：	《バッシュ》で2回攻撃。同じ対象で、2回目はダメージ+2D。							
コンフューズドファイト	1		パッシヴ		自身			
効果：	二人以上の敵とエンゲージしているときに使用。ダメージ＋［エンゲージしている敵キャラの数×2］							
バッシュ	1	4	メジャー		単体			
効果：	ダメージ+1Dして武器攻撃。							
アームズロジック	1		パッシブ					
効果：	命中判定+1D							
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果：	《バーサーク》に命中＋1Dを追加							
バーストスラッシュ	1		パッシブ					
効果：	クリティカル時、防御無視							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+1D							
ロイヤルノウリッジ	1		効果参照				シナリオ1	
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：	攻撃のダメージ+2							
トレーニング：器用	1							
効果：	【器用基本値】+3							
クリアバスケット	1	7	メジャー					
効果：	シナリオ中、所持重量+9							
ブロウストライカー1	1	F1	イニシアチブ				シナリオ1	
効果：	《スラッシュブロウ》の使用回数を回復							
トレーニング：感知	1							
効果：	【感知基本値】+3							
トレーニング：筋力	1							
効果：	【筋力基本値】+3							
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
アンチトラップ	1							
効果：	トラップ解除、探知、危険感知＋1,トラップの判定+2							
オンスロート	1	8	メジャー	0	十字（選択）		シナリオ1回	
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								