

キャラクター名  
リドミラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	8	経歴	経歴表 国王に会ったことがある		
経験点	3740		大きな挫折をしたことがある 最高の冒険者になるため		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	4		24 + 2	4
敏捷度	5	3		17	2
筋力	6	6		17 + 2	3
生命力	11	8		24	4
知力	8			20	3
精神力	10	6		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/樹人ダリオン	8		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技	
タフネス	2122p
防具習熟A/金属鎧	1-282p
防具習熟S/金属鎧	1-282p
マルチアクション	1-292p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ミスリルチェイン		10		7
	カイトシールド	13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		ファイター	合計値	10 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード・カスタム+1	1H両	15	1	2d+ 12	10	10	15										
<small>必筋+2 威力+2 価格追加300G 魔法の武器5000G</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 10	12

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	うでわ	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	うでわ	

その他メモ	自動失敗チェック
樹人ダリオンの魔法 ルルプ2 P179参照	
Lv2 フォレストパス 術者/術者/3時間/任意/MP1 自然環境でMHP+3	□□□□⑤
Lv4 バインディング・ゾーン 1体X/2(30m)起点指定/30秒(3R)短縮/MP5 命中力・回避力判定-1	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

