キャラクター名: 千条　オルタ

プレイヤー名:

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マ：アームブレード×2	白兵	6r+3	3	23		18　ガードー10
ヴァ：ブレード×3	白兵	6r+2	3	27+5		27　ガードー15　Max使うなら以後−1ｄｘ
ヴァ：ブレード×4	白兵	6r+2	3	36+5		36　ガードー20　リダマ使うなら達成値+5
※アームブレード性能	白兵	6r+5	3	9		イニシアチブプロセスでオートアクションで装備可能。この武器による攻撃がガードされたらガード値−5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					ポルターガイスト？

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	
リーダーズマーク：肉体	
サラウンドレポート	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人（アデプト）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
確定予測	2	4	メジャー	ー	ー	対決		
効果：	あらゆる攻撃に組み合わせ可能。この攻撃に対して対象はドッジ不可能。シナリオLV回							
ハードワイヤード	4	基＋4	常時	ー	自身	自動		
効果：	ブラックドッグ専用アイテムをLV個選び常備化出来る。浸食でLVアップしない。基礎浸食＋4							
マルチウェポン	4	3+2	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	武器	ー	対決		
効果	:装備している同じ技能の武器２つの攻撃力と効果を合計して使用できる。射程範囲エンゲージ制限等は小さい方が適用。判定の達成値を-（5-LV）最大0　する。							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	ー	対決	リミット	
効果	:前提：マルチウェポン　所持している、攻撃に使用する武器と同じ技能の武器をLV個選択し、攻撃力に+「選択した武器の攻撃力」する（効果も合算）。選んだ武器はそのメインプロセス中、装備しているものと扱う。							
ファンアウト	1	4	セット					
効果：	自分以外散開							
タッピングオンエア	1	1						
効果：	シークレットポケット							
真偽感知	1	2						
効果：	真偽感知、セキュリティカット							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※ファンアウト、もしくはスタダ＋ー声散開は欲しい