

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			17	2	ファイター	1		
体	12	敏捷度	8			15	2	セージ	1		
		筋力	4			16	2	エンハンサー	1		
心	11	生命力	6			18	3	デーモンルーラー	1		
		知力	7			18	3				
		精神力	3			14	2				

戦闘特技		
魔力撃	1-292p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 3 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 3	10	3	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	860	預金・借金	G	G
-----	-----	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 3	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ

ソレイユ生まれのナイトメア。
ソレイユから生まれたナイトメアには、その知力の差から周囲に馴染めない事もあるが、彼はそんな事はなかった。
端的に言えば、彼は賢いアホだった。
彼はソレイユから見れば賢いため魔法の道に進み、アホなので何か知らん内にデーモンルーラーを専行していた。
そして頭がソレイユなので、派閥争いや何やらは筋力で解決してきた。
魔法使いは貧弱、それはソレイユ生まれの彼の前では通用しない。
なお、常に異貌状態なのは、戻り方を忘れたからである。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔