キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	8			15	2
体	12	筋力	4			16	2
		生命力	6			18	3
心	11	知力	7			18	3
		精神力	3			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 3	10	3	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
860 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ソレイユ生まれのナイトメア。
ソレイユから生まれたナイトメアには、その知力の差から周囲に馴染めない事もあるが、彼はそんな事はなかった。
端的に言えば、彼は賢いアホだった。
彼はソレイユから見れば賢いため魔法の道に進み、アホなので何か知らん内にデーモンルーラーを専行していた。
そして頭がソレイユなので、派閥争いやら何やらは筋力で解決してきた。
魔法使いは貧弱、それはソレイユ生まれの彼の前では通用しない。
なお、常に異貌状態なのは、戻り方を忘れたからである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟