キャラクター名
速水 彗星

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	不良高校生	カヴァー	不良高校生
オプショナル	ハヌマーン	年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	政治権力	経験	大きな転機	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
歌代真弥	P 尊敬	N 劣等感		
幼馴染	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	4		常時	至近	自身			
効果： 行動値+LV*3で侵食でレベルは上がらない。								
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータをシーン中白兵、命中-1、攻撃力+LV+5、至近、ガード値6								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果： このエフェクトを組み合わせると全力移動の後に白兵攻撃をできる								
形状変化;速	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン中の行動値を+LV*3する								
生命の黄金律	2	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン中肉体を使用した判定のダイスを+LV+1する								
命の追い風	2	3	イニシア	視界	単体	自動	120/自傷	
効果： LV*5以下のHPを消費。そのシーンの間対象の行動値を+消費したHPする								
コンセ:ハヌ	2	2	メジャー					
効果： クリティカルを-LV下限７								
ハイブリ	1	6	オート	至近	自身	自動	120	
効果： エフェクトの使用回数を一回回復させてそのエフェクトの侵食値にひとしいHPを失う。１シナリオ１回								
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果： ラウンド中次に行う攻撃の攻撃力に+行動値する。ただしラウンド中自分はあらゆるリアクションを行えない。シーン１回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								