

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	♀
称号クラス				年齢	天災
種族	アクイラ			境遇	
出自(効果)	秘密結社			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	11	5	20	24	8
ボーナス	4	3	3	1	6	8	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正						1	
能力値	4	5	3	2	6	11	3

HP	60
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	華服[S2:精神・侍祭]					4			
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	3	0	11	9	9
スキル	稲妻のマント							2	2
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	7	15	11	11
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション*4	
MPポーション*2	
果物*3	
ミニポメロ	

現在重量: 9  
 最大重量: 12  
 所持金: 15  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:アクイラ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力:CL+3」に変更する。さらにキャラ作成時に《飛行能力》を取得する。								
プロテクション	5	3(2)	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウェポン	5	4(3)	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。シーン持続。CTでコスト0。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する								
マニフィカート	★	5(4)	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用、同時に使用したスキルに「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
ヒール	★	4(3)	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+(CL*3)]回復する。CTでダイス増加。								
	◇							
効果:								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
アタックハイロウ	4	10	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術判定	召喚具装備	
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象がおこなった攻撃のダメージに+[SL*3]する、自身は対象にできない。ラウンド持続。								
ハイロウコール	★	4	セットアップ		自身	自動成功	-	
効果: 《ディバインコール》と《アタックハイロウ》《ディフェンスハイロウ》《ソニックハイロウ》のいずれか一つを使用する。								
	◇							
効果:								
アニマルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「装備部位:片、両、双」のアイテムが装備可能となる。								
	◇							
効果:								
チューニング	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方(精神)に+4し、もう片方(知力)に-1								
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								

「ばなな～」ばなな～  
 誓約: 伝説のポメロクイーン  
 恩恵: アイテム: ミニポメロを取得  
 束縛: 果物を使用する時その効果に-3(最低0)する。この効果を適用しないことも可能。その場合ミニポメロの効果を受けられなくなる。

