

キャラクター名  
スー

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | コート    | 享年  | 16 |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 20 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|------|
| 願い事    | 36   |
| 供物     | α 80 |
| 殺戮の天使  | 98   |
|        |      |
|        |      |
|        |      |
|        |      |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ネイチャ  | 独占 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| ミユ    | 依存 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| ルーシー  | 信頼 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| ミリミリ  | 友情 | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |  |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 助言     |    | ジャッジ  | 0   | 0~2 | 支援1か妨害1                                      |
| メインクラス |    | 刹那     |    | オート   |     | 自身  | 攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない |
| メインクラス |    | 死神     |    | オート   |     | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1                           |
| サブクラス  |    | 失敗作    |    | オート   |     | 自身  | 攻撃・切断判定の出目+1。バトルパートの毎ターン終了時、任意のパーツを一つ損傷する    |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                       |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | アドレナリン |    | オート   |     |     | 1  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                       |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | 合金トランク |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御1+爆発無効                                     |
| 腕      |    | 単分子繊維  |    | アクション | 2   | 0~1 | 白兵攻撃 1 +切断+連撃1                               |
| 腕      |    | リフレックス |    | オート   |     |     | 1  |
| 腕      |    | ガントレット |    | オート   |     |     | 腕のみ常に防御1。腕部の肉弾・白兵攻撃ダメージ+1                    |
| 腕      |    | 壊れた部品  |    | オート   |     |     |  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                        |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | しんぞう   |    | オート   |     |     | 1  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |