キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		つめたいひかり		アクション	1	0	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなたを対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)。
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		機械仕掛けの王		アクション			完全解体状態のホラー1体を選び、舞台から退去する。選んだホラーの厚意ポイント行動値を減らし、そのホラーを1体を増殖として、あなたと同じか隣接するエリアに配置する。
腕		機械の腕		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
		はらわた		オート			なし
		はらわた		オート			なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		だるま		オート	なし	自身	「胴」か「脚」にダメージを受けた際、任意の部位を望む無傷に、ダメージを振り分けてよい。「瞬殺」が与えられたダメージに対してこの効果は発生しない。可能判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		戦乙女		オート			行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1