キャラクター名
カルラ・スズラン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	サーヴァントフェアリー炎		
経験点	3110				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12		1	18	3
		敏捷度	12	9	7	33	5
体	13	筋力	6	10	1	30 + 1	5
		生命力	6	15	1	35	5
心	12	知力	12	8	7	39	6
		精神力	12	12	1	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10						
グラップラー	6						
ソーサラー	10						
プリースト/伝承ｿｻｴｱﾃ	1						
フェアリーテイマー	10						
ドルイド	1						

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	15	15
グラップラー	6	9	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鱗鎧		7	2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	19	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
百華＆繚蘭 異貌1+歪み1+伝承Lv6+伝承知力6　魔法の武器+1、魔道具加工	1h	15		2d+ 14	9	33	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 19	10

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
112

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	20			
神聖魔法	1	11			
妖精魔法	10	20			

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
魔力撃	1-292p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p	双撃	1-280p		p
頑強	1-279p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
超頑強	2-228p	マルチアクション	1-292p		p
ダブルキャスト	2-234p	魔力強化	2-230p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p	斬り返し	1-286p		p
二刀流	1-281p	魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
命中強化	2-230p	魔法制御	1-291p		p

装備品		説明
頭	勇者の証/心	
耳	敏捷の魔紋	
顔	敏捷の魔紋	
首	敏捷の魔紋	
背中	遊士のﾄﾞﾐﾈｲﾀｰﾏﾝﾄ	
右手	敏捷の魔紋	
腰	血晶石の腹帯	
足	敏捷の魔紋	
その他	敏捷の魔紋	

装備品		説明
	敏捷の魔紋	
左手	敏捷の魔紋	

その他メモ

一人称：アタイ
二人称：アンタ
口癖：華がある

両親はリルドラケンの花屋。愛情を受けて育つ。
戦闘の心得があり遠方まで行くことができる、飛行を用いた花を傷つけない採取法が取り柄で実家は小さいながらも繁盛している。

幼いころからやんちゃで勝気な性格だったカルラは無理を言ってよく遠征に付いていったが、その手法上採取には関われなかった。
それをつまらなく思ったカルラは遠征時の魔物との戦闘の際に両親の役に立ちたいと考えて腕を磨くことを決心。

遠征へ連れて行ってもらえなかった際は両親の友人知人に預けられていた為、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カルラ・スズラン

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	150				
華美なる宝石飾り	20				
ドミネイター一式	180				
《巨兵砕き》	20				

名誉点 所持 480 /合計 850

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタル	○□□○□□
コントラクト・プラス：炎	○□□○□□
宝石Lv15まで	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
食料x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香草x42	○□□○□□
敏捷の魔紋x10	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔府x3	○□□○□□
月光の魔府x3	○□□○□□
筋力の魔紋	○□□○□□
敏捷の魔紋	○□□○□□
筋力の魔紋	○□□○□□

所持金 17553 G

預金・借金 G