

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	チェイサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自(効果)	英雄			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	25	25	7	19	12	9
ボーナス	2	8	8	2	6	4	3
クラス修正	0	3	1	0	2	0	2
他修正							
能力値	2	11	9	2	8	4	5

HP	128
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			11	0	9	0	4	17	7
スキル			7	45				3	
その他									
総計(右)			19	63					
総計(左)					10	5	4	20	6
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1		9	+ 3 d
トラップ解除	11	1		12	+ 3 d
危険感知	8	1		9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション×7	EXHP7
ハイMPポーション×15	EXMP15
小型ハンマー	
くさび×5	
野営道具	
バックパック	
手提げバッグ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
精霊のナイフ	

現在重量:	17	所持金:	12745	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 対象の「パッシブ、アイテム」以外のスキルの無効。コストは通常通り支払われる。								
インバナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 対象に武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、毒(SL)を与える。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1d6。								
ピアシングストライク	1	5	DRの直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージ増加+(SL)D。								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔導銃の命中判定+1d6。								
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		魔導銃使用
効果: 対象に武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、ノックバック(2)を与える。								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用		魔導銃装備
効果: 対象の【精神】と対決を行う。判定の達成値+SL×2する。勝利した場合逆上を与える。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを取得。								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		魔導銃使用
効果: 武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中		魔導銃使用
効果: 対象に射撃攻撃を行う。								
スウィフティ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、離脱を行う。								
キャリバーガンパート	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃力+SL×3。重量6、装備部位双にする。								
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 命中判定+1d。現在装備している武器を携帯品にし、携帯品から武器を取り出すことができる。								

10分で考えた雑設定

経歴
 幼少期に英雄の息子であることから周囲に多大な期待の目を寄せられ、本人の生来の性質も合わさり調子に乗ってしまい常にイキり散らかしていた。ある日、偶然強力な魔物の遺体を見つけその素材を持ち帰り俺が倒したと吹聴して回ると、次世代の英雄確定だとさらに周囲に持ち上げられてしまいきらに調子付く。
 そんな日々の中、ふと周りから実際に魔物を討伐しているところを見せて欲しいと言われ困窮してしまう。誤魔化しきれずに戦いに赴くことになるがまともな戦闘経験の無い子どもが魔物に勝てるはずもなく惨敗。
 その事から周囲の人間に離れられてしまい暗澹とした幼少期を過ごす。
 何やかんやで故郷を離れ村に越しエルザに拾われる。
 そこでメグドと出会いギルドを結成する。
 性格
 プライドが高く女性に弱い。
 父のような前線で戦う戦士に憧れを抱いていたが適正がシーフだったことがコンプレックス。最近はあまり気にしなくなってきている。

