

キャラクター名

ゼロ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放		初期侵食率	33%
出自	父母不在	経験	喪失		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C			交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P: 6 残り財産P：				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
白熱	11	3	マイナー	至近	自身			
効果：ガード値4 攻撃力+Lv.+5								
炎の刃	7	2	メジャー	武器		白兵		
効果：攻撃力にLv.×2								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身			
効果：移動力にLv.×2								
結合粉碎	5	4	メジャー			シンドローム		
効果：ダイス+Lv.個 装甲無視								
冷気の鎌	5	2	メジャー			シンドローム		
効果：ドッジダイスーLv.個								
リスレックス サラマンダー	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果：回避クリティカルーLv.								
コンセントレイト サラマンダー	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：攻撃のクリティカルーLv.								
陽炎	4	3	リアクション	至近	自身	回避		
効果：ドッジのダイスを+Lv.個								
ブレインコントロール	3	2	マイナー	至近	自身			
効果：ドッジのダイスーLv.+1個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								