キャラクター名: マルス・ヒットメイカー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	投獄されたことがある		
経験点	1710		叶わない夢		
			歌をほめられたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	3	5		12	2
		敏捷度	10	2		16	2
体	8	筋力	11	1		20 + 2	3
		生命力	7	4		19	3
心	9	知力	11	3		23 + 2	4
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/カント	7		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○
ユニティ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー＋1		21	-2	8
盾	鈍重なタワーシールド		17		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シェルブレイカー 病弱なアンデッドスレイヤー・シェルブレイカー（アンデッドに与ダメ+2、生命抵抗-1）	1H両	18	1	2d+ 8	12	9	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	12

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	筋力＋2
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 聖印	神聖魔法の行使に必要

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力＋2

その他メモ

冒険に出た理由；失われた家門を取り戻すため（ヒットメイカー家）
ヒットメイカー家にもいくつか派閥があるが、マルスはシャロン（チャロン）の流れをくむ家系。サターン市のあたりが源流らしい。
数代前にタームヴィーレンで「オラトリオ・ヒットメイカー」「タングラム・ヒットメイカー」の兄弟が権勢を誇っていた。
しかし時代の流れとともに相対的に力を失い、マルスはソニー連邦の家門と政略結婚した流れで生まれた子。
ソニー連邦側を離れセガに移住してきたが、当時剣を持ちマルスという名前であったためニンテンドーを敵視しているセガ過激派に投獄された経歴がある。
ヒットメイカー家は家臣や領民に好かれてはいるもののそこまで強い発言力がないため、復興を夢見ている。

性格は実直で真面目。一人称は私。信仰するのはカント。
・セッション６で病弱なアンデッドスレイヤー・シェルブレイカーを引き取り
・セッション６アフタープレイでタワーシールドをアビス強化。（防護点＋１移動力半減）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マルス・ヒットメイカー

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

生活費欄（累積）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヘビーメイス	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
ヒールポーション（支給）	○□□○□□
アンチドーテポーション（支給）	○□□○□□
ロープくさびハンマーフック	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□