キャラクター名
安東 信乃　あんどう しの

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	義理の両親	経験	裏切られた	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	0			3
社会	6	0	1			7

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：メディア	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ＵＧＮボディアーマー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
義理の親	P　信頼	N　憐憫		
仇（ジャーム）	P 幸福感	N　隔意		
高崎隼人	P　尊敬	N　偏愛		
父親	P 幸福感	N 猜疑心		
鳴海向日葵	P 親近感	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー					
効果：								
抗いがたき言葉	2	2	メジャー	視界	単体	交渉		
効果：射撃攻撃。命中相手は、そのシーンの間判定ダイス-LV								
痛みの水	1	3	メジャー	視界	単体	交渉		
効果：攻撃力+LVの射撃。ダメージ入れると〈放心〉追加								
ポイズンフォッグ	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム		
効果：範囲→選択、射程→至近								
命の盾	1	2	リアクション	至近	自身	交渉		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行える。								
声無き声	1		メジャー	視界	単体	自動成功		
効果：自分の考えていることを相手に伝える。相手が心を開いていれば、それを聞くことも。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

親がジャーム化しＵＧＮによって倒され、ＵＧＮチルドレンとして保護された。現在はＵＧＮに勤める人物が義理の親となっている。
性格は冷めて大人びており、いまいち自分のことを大切にできない。

ガード値：0
装甲値：8
戦闘移動距離:10m

■技能
▼肉体
(1+{DB})dx+0 《白兵》
(1+{DB})dx+1 《回避》
(1+{DB})dx+0 《運転：？？》
▼感覚
(1+{DB})dx+0 《射撃》
(1+{DB})dx+0 《知覚》
(1+{DB})dx+0 《芸術：？？》
▼精神
(3+{DB})dx+2 《RC》
(3+{DB})dx+2 《意志》
(3+{DB})dx+0 《知識》
(3+{DB})dx+0 《知識：？？》