キャラクター名	プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション				オート			
メインクラス		二刀流		オート	なし	自身	戦闘開始時、腕部にある白兵攻撃パーツを2つ 選ぶ。片方は使用できず、片方には「連撃+1 （最大1）」を加える。この効果は選んだパー ツが損傷するまで有効
メインクラス		死の連鎖		オート	なし	自身	あなたが使用した攻撃マニューバによって対象の全てのパーツが損傷したとき、あなたはコストとして行動値を1減少させてよい。したならば、損傷していない攻撃マニューバを一つ選び、コストを0として使用してよい。あなたの攻撃マニューバによって対象の全てのパーツを損傷させられなかったならば、あなたは任意の未練に狂気点を1点追加する。
サブクラス		秘匿兵装		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3武装パーツを追加で1つ獲得する。そのパーツのタイミングが「アクション」ならば、「ラピッド」に変更される。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		双剣		アクション	3	効果	あなたはアクションタイミングで使用可能な、射程0の白兵攻撃パーツを二つ選択して使用してよい（同じ名称のマニューバは1回のみ）。この効果で使用した場合、その攻撃判定の出目-1、ダメージ-1。
腕		柳葉刀		アクション	3	0	白兵攻撃3+切断
腕		大槌		アクション	5	0	白兵攻撃3＋爆発
		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		クロー		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発