キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴	裕福な家に生まれた		
			かつては貴族だった		
経験点	0		監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	17			23	3
		敏捷度	5			11	1
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	7			14	2
心	7	知力	6			13	2
		精神力	14			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
マギテック	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	2	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	トレーニングスーツ		4	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 4	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
保存食（1週間分）	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 251 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 2	3	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 2	2d+ 3	2d+ 4	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

	装備品	説明
頭	ターバン	
耳		
顔		
首		
背中	シャツ	
右手	背負い袋	セットのもの
腰	ズボン	
足		
その他		

	装備品	説明
	ハーフマント	フード付き40～
左手		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟