

キャラクター名
千条 オルタ

プレイヤー名

| | | | | |
|--------|---------|------|---------|-----------|
| シンドローム | ブラックドッグ | ワークス | UGN支部長A | カヴァー |
| | ハヌマーン | | | 性別 |
| オプション | ノイマン | 年齢 | | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 4 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転：四輪 | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|-------|----|--|
| マ：アームブレード×2 | 白兵 | 4r | 3 | 18 | | 18 ガード-10 |
| ヴァ：ブレード×3 | 白兵 | 4r-1 | 3 | 27+10 | 27 | ガード-15 Max使うなら以後-1d x |
| ヴァ：ブレード×4 | 白兵 | 3r-1 | 3 | 36+10 | 36 | ガード-20 リダマ使うなら達成値+5 |
| ※アームブレード性能 | 白兵 | 3r+2 | 3 | 9 | | イニアチアブラスでオートアクションで装備可能。この武器による攻撃がガードされたらガード値-5 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|-----------|
| | | | | | ポルターガイスト？ |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| コネ：UGN幹部 | |
| リーダーズマーク：肉体 | |
| サラウンドレポート | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|------------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| ロイス：変異種(ノイマン：プレディクション) | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---|------|-----------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| プレディクション | 2 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | | |
| 効果： | あらゆる攻撃に組み合わせ可能。この攻撃に対して対象はドッジ不可能。シナリオLV回 | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | 基+4 | 常時 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ブラックドッグ専用アイテムをLV個選び常備化出来る。浸食でLVアップしない。基礎浸食+4 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 4 | 3 | メジャーアクション | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果： | 装備している同じ技能の武器2つの攻撃力と効果を合計して使用できる。射程範囲エンゲージ制限等は小さい方が適用。判定の達成値を-(5-LV)最大0 する。 | | | | | | | |
| ヴァリアブルウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | リミット | |
| 効果： | 前提：マルチウェポン 所持している、攻撃に使用する武器と同じ技能の武器をLV個選択し、攻撃力に+「選択した武器の攻撃力」する(効果も合算)。選んだ武器はそのメインプロセス中、装備しているものと扱う。 | | | | | | | |
| ファンアウト | 1 | 4 | セット | | | | | |
| 効果： | 自分以外散開 | | | | | | | |
| コンセノイマン | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| タッピングオンエア | 1 | 1 | | | | | | |
| 効果： | シークレットポケット | | | | | | | |
| 真偽感知 | 1 | 2 | | | | | | |
| 効果： | 真偽感知、セキュリティカット | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

※ファンアウト、もしくはスタダ+声散開は欲しい