

キャラクター名 タルウィ プレイヤー名

| シンドローム | ウロボロス サラマンダー | | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | |
|--------|-----------------|----|------|-------------|-------|------|
| オプション | | | 年齢 | 不明 | 性別 | 不明 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 解放 | | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 復活 | 経験 | 略奪 | | 邂逅 | PC1? |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | |
|-------|---------|---------|---------------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ ヌ 消費 |
| D：対抗種 | P | N | |
| □□□ | P 執着 | N 嫌悪 | |
| PC 1 | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|--------|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自動 | マイナー | | |
| 効果: シーン中 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | 基礎+5 | 常時 | - | - | - | | |
| 効果: 意志対決のダイス+LV | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 2 | オート | - | 自身 | - | | |
| 効果: LV×5のG値上昇 | | | | | | | | |
| 憎悪の炎 | 1 | 2 | メジャー | - | - | - | | |
| 効果: ヒットした場合は、憎悪を受ける。 | | | | | | | | |
| 黒蝕の影 | 5 | 6 | セットアップ | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | | |
| 効果: 範囲のメンバーを暴走を受ける。その後、[LV×2]攻撃力上昇。この効果は拒否できる | | | | | | | | |
| 鋼の氷 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+10。1シーンLV回使用できる | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |