

キャラクター名 セーマ・リットスカイ プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-----------|-------|--------|-----|------|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 14 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | プリーチャー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | フェイ:ナイトメア | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 出自不明 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 6 | 6 | 25 | 28 | 13 | 32 | 6 |
| ボーナス | 2 | 2 | 8 | 9 | 4 | 10 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 2 | 8 | 11 | 6 | 11 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 80 |
| MP | 147 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ホーリークロス | 至近 | -1 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | メイジハット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | タリスマン | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 2 | 0 | 8 | 0 | 11 | 14 | 7 |
| スキル | | | | | | +3 | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 1 | 9 | | | | | |
| 総計(左) | | | 2 | 0 | 8 | 5 | 11 | 14 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 魔術判定 | 11 | | | 11 | + d |
| 呪歌判定 | 11 | | | 11 | + d |
| 錬金術判定 | 2 | | | 2 | + d |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 小道具入れ | |
| 異次元バック | |
| 野菜 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | | |
|-------|----|------|------|--------|--|
| 現在重量: | 10 | 所持金: | 2570 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 27 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|----|--------------------------|------------|----|----|------|----|----|
| フェイ:ナイトメア | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | | 1 ダメージでも与えた場合、放心もついでに与える | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | | 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | 1 | | パッシヴ/メイキング | | 自身 | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マーダースキル | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | 自身 | | | |
| 効果: | | 知力の基本能力値を+3する。 | | | | | | |
| | 1 | | | | 自身 | | | |
| 効果: | | 精神の基本能力値を+3する | | | | | | |

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

