<sub>  </sub> キャラクター名  プレイヤー名													╗╏	スキル名	_	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
セーマ・リットスカイ														フェイ:ナイトメア	<b>*</b>	-	パッシヴ	-	自身	_				
		_			1								ן ן	効果:			1 ダメージでも					T		
<b>メインクラス</b> メイ			√イジ <b>Lv.1</b> :						レベル 14				Ш	マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	1		自動成功	l			
サポートクラス		セー	_=;	1 1/4 1 :	プリー			性別					効果:				のダメージ		]する。 ⊤		T			
シかート	<u> </u>	- J		LV.1.	7.7	777		1±/1					エアリアルスラッシュ	1		パッシブ/メイキング	j	自身						
称号クラス								年齢					効果:								T			
籍加	ナイトメア						<b>境遇</b> 記憶喪失			┪!	マーダースキル	1												
種族 フェイ:ナイトメア										4	効果:						1		T					
出自不明出自不明									目標	!	正義			*B.	1									
	45+	00 00	<i>E</i> ++=	/m-t-	=t: /rn	₩# 4rh	土畑	'		'			_	効果:	1	1		1		1	1			
#+/#	筋力	器用					幸運							<b>ж</b> н.	1									
基本値	6	6	25	28	13	32	6	HF	,	80				効果:	1	I					1			
ボーナス	2		2 8 9 4 10 2   0 0 2 2 1 1								-	*B.	1											
クラス修正	0	0	0	2	2	-	1	MF	•	147				効果:	1	1		1						
他修正	2	2 2 8 11 6 11 3		7.7	<b>11</b> 5					<b>₩</b> .	1													
能力値		2	0		6	11	3		• •					効果:	1									
	装	横品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	Пŀ	か田・	1									
右手	右手 ホーリークロス			至近	-1	9	0	0	0	0	0	7	効果:	1										
左手													1											
頭部	邪 メイジハット					1			2				7	<b>刈未</b> ·	1	T			T					
胴部	部										$\prod$		'											
補助						1								<b>刈木・</b>	1									
装身具		タリ	スマン												'									
	쉵	じカ値				2	0	8	0	11	14	7	╛	<u>иж</u> .	1									
スキル									+3						<u> </u>									
その他	多殼	(蟹の)	木彫り棒	莫型					10	10			╛	<sup>M来・</sup> トレーニング:知力	1				自身					
総計(右)						1	9							効果:	<u>'</u>		<u> </u>	     D基本能力		 z				
	総	計(左)	t(左)			2	2 0 8			21	21   14	7 m		<sup>M来・</sup> トレーニング:精神	1		) (CIV	/	自身	ى م				
総計(両)													m	<u> </u>	<u> </u>			の其未能ナ						
<b>ダイス数</b> 2 d 2 d													_ [	が ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	精神の基本能力値を+3する									
能力値スキルその他合計ダイス数								所持品	2			┑╽												
  トラップ探知		7 17	0 0010		+ 2 d		小道具	λh	771331	н			+											
トラップ解除					+ 2 d		· 【次元/						1											
危険感知	6				+ 2 d		<u>-//、/55,</u> 野芽						$\exists \bot$											
エネミー識別			11 +																					
アイテム鑑定					+ 2 d								11											
魔術判定	11			11									11											
呪歌判定	11		11 + d										+											
錬金術判定 2			2 +										+											
2012 F13 1 374C													+											
													$\dashv$ $ $											
現在重量:	10																							
最大重量:	27		所持金:	:	257	70	3	頂金・借	<del></del> 昔金:				$\rceil  $											

<sub>II</sub> キャラクター名		──」	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セーマ・リットスカイ			トレーニング:敏捷	1				自身			
			」 効果:			敏捷	の基本能力		る		1
	インテンション	1				自身					
	所持		効果:						1		
			イクイップリミット	1				自身			
			効果:				重量制				1
			シックスセンス	1				自身			
						奇襲攻撃回	  避のペナ		受けない		1
			エンラージリミット	1				自身			
			効果:			携帯品の重量	- □制限が[筋		× 2 ]になる	5	1
			キャンセルマジック	1	4	セットアップ					
						行う。成功し					 -つ解除する。
			ベアアップ	1				自身			
					1	 スキルに対する	るリアクシ			d	1
			アナライズエリア	1		メジャーアクション					
			効果:		1	警戒行動の				1	1
			ストレンジャー	1				自身			
			効果:			精神基	本値、感知		+3。		1
											-
			効果:								1
			効果:								1
			効果:			1		'	1		
			効果:			1		'	'		
			効果:			•			•		
			効果:			•		'	'		
			効果:			•			•		
			効果:			•					
			効果:								
			効果:		•			•			
			効果:								
											•