〒キャラクタ	一名=						プ	レイヤ	'一名 —				1 📖	スキル名	SL	コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ
奥田モニカ									ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-						
													効果:					ヴァード	のエキスト			
  シンドロー.	,	ノイマン				ワーク	ス UGNチ	JGNチルドレンC <b>カヴァー</b> UGNチ			Nチル	ドレン		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		サ	ラマン	ヺー		- II-A		47		ш			効果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	i	17		性別	女			C:サラマンダー	2	2	-	-	-	_	-	
覚醒		Ţ.	忘却	却		ı	吸血		初期	<b>曼食率</b>	34	34	効果:				1		直-LV(下限		1	
出自		名家(	か生まれ		経験	à l	古強者		海	<b></b> 同志/	 'テレーブ	 で・ブル <i>ム</i>		焦熱の弾丸	1	1	メシ゛ャー	視界	-	対決	-	
ЩН		<u> п</u> уко	7 1 6 1		n-Eng/	`				, JE   1-3767	, ,		7/32/2	 クロスバースト	2	4	X5)" p-	攻撃力+	[LV+2] _	対決	80	
	基	基本値 ワークス ボーナス 成長				i HP	<b>HP</b> 31		効果:			4			 ]、ダイス-	1	00					
肉体		2	0		0				2	行動値	直	9		ンシーリーコート	1	4	メジャー	視界	単体	対決	Ι _	
感覚	-	0	0		1				1	(非装備)	诗)	9	効果:			4	X	ングラック 対撃力		\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		
精神		4	1		2				7	戦闘移	動	14	<u> </u>	 氷の回廊	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
社会		2	0		0				2	全力移	動	28	]   効果:						│ 日 <i>オ</i> [離+[LV*:		_	
-	  体	感覚					精神			社会			リジン:アニマル	1	3	7/ナー	至近	自身	自動	RB		
技能	SL	修正	技		見 SL	修正	技能	METHE SL	- 修正	技能	SL	修正	一つ   効果:				Y1ノ= 【撃力+[LV*2]&					
	3L	11811	射		JL.	11811	R C	4		交涉	JL	11811	M	 アニムスの器	1	<del>ポ</del> 丁り	常時	至近	自身	自動		
	1		知知				 意志	1	_	調達	2		】   効果:	アニムへの品		7-7	<u>」 中野</u> =アニムスの能				一一	
凹 <i>处</i> 運転:	'		芸術:	元			总心_ 知識 :才力ル			神 情報:UGN			, XJ, X	 写真記憶	1	7 - 4	メジ゛ャー	至近	自身	自動	- LOON美術	
運転: 運転:			芸術:				知識・シンル 知識:	111		情報:			】   効果:					│ 土 仏 清緻な完全			_	
運転: 運転:		芸術:				知識:			情報:			M	霊圧探知	1		メシ゛ャー	·	ж ж	自動			
運転: 運転:			芸術:				知識: 知識:			情報:			】   効果:	並上1木川	'				態を特定す			
<u>建</u> 転: 運転:			芸術:				知識:			情報:			M.A.				7(1)0		()EX E-10 AL :			
													】   1 効果:									
武器・			能力命中位		i G		カ射程			メモ												
			白兵				-3				ル適用済み											
		白兵				-1				レ適用済み												
										<b>→</b>					L							
百鬼夜行	(11	00)	RC	5r+4	1	2	9	侵蝕1′	I C:Sa+焦	熱の弾丸+クロスノ	\``-\\+7	<u> `}}-  -]- </u>	効果:									
防		価格	装甲		避行	動			メモ			効果:										
175.			ши		1-					<u> </u>					L 11	1.0	4E /\		. 1 5.5.1	» —		
														はトライフリート。オプション いのでこのような形でこちらの								『アニマ=アニムス』です。能力値に影 したものか
																	バクフーンの獣人になって戦う。その影					
									響で『 】	存在しないシンドローム』であ	あるアニ	マ=アニム	スシンドロームを	オプショナ	ルシンドロー	-ムとして保	得しており、	霊的な能力を操って戦うことができる				
用心へ							+	対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費					その特	異なシンドロームにより、最近					<b>5</b>	- 1 1 -	, + + = = =	h 7 = 1-1-
ли,	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・						うがな隣人/ヒノアラシP N					ちなみ	ャームを喰らい、体内の鬼火で にチルドレンゆえ幼少期からし	UGNに勤	めており物	心ついた頃にはす	でにオーヴ	アードとして	て覚醒してい	いたが、ヒノ	アラシとパートナーとなり融合変身して	
								コタルは M					うになった(=存在しないシ) ムってこと?	ンドロー	ムのトライ	ブリードとなった	) のは割と:	最近のことで	ぎある。つま	りオプショ:	ナルシンドロームはヒノアラシ側のシン	
							ועונועו ל	P N N N				は女がメインを張るシナリオでは敵の黒幕もまたアニマ=アニムスシンドロームだったり										
							P N					仮女か	メインを張るシナリオでは飲い	の羔掃も	またアーイ:	= アニムスジント	ロームにつ	(ED				
								P N P N					-									
													1									
													1									
									l'				J									
							最大財産P: 8 残り財産P: 6															