キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ:ナイトメア			**境遇**	記憶喪失
出自 **(効果)**	出自不明			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	25	28	13	32	6
ボーナス	2	2	8	9	4	10	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	8	11	6	11	3

HP	80
MP	147
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ホーリークロス	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	8	0	11	14	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	9	8	0	11	14	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ d
呪歌判定	11			11	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
小道具入れ	
異次元バック	
野菜	

現在重量： 10		
最大重量： 27	所持金： 2770	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	1ダメージでも与えた場合、放心もついでに与える							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1		パッシブ/メイキング		自身			
効果：								
マーダースキル	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング:知力	1				自身			
効果：	知力の基本能力値を+3する。							
トレーニング:精神	1				自身			
効果：	精神の基本能力値を+3する							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			