

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	セージ	Lv.1:	プリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ:ナイトメア			境遇	記憶喪失
出自(効果)	出自不明			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	6	6	25	28	13	32	6	HP	80
ボーナス	2	2	8	9	4	10	2	MP	147
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	2	2	8	11	6	11	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ホーリークロス	至近	-1	9	0	0	0	0	0	
左手										
頭部										
胴部										
補助										
装身具	タリスマン									
能力値				2	0	8	0	11	14	7
スキル										
その他										
総計(右)				1	9	8	0	11	14	7
総計(左)				2	0					
総計(両)										
ダイス数				2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	小道具入れ	
トラップ解除	2			2	+ 2 d	異次元バック	
危険感知	6			6	+ 2 d	野菜	
エネミー識別	11			11	+ 2 d		
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d		
魔術判定	11			11	+ d		
呪歌判定	11			11	+ d		
錬金術判定	2			2	+ d		
現在重量:	10						
最大重量:	27	所持金:	2770	預金・借金:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	1 ダメージでも与えた場合、放心もついでに与える							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1		パッシヴ/メイキング		自身			
効果:								
マーダースキル	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング:知力	1				自身			
効果:	知力の基本能力値を+3する。							
トレーニング:精神	1				自身			
効果:	精神の基本能力値を+3する							

所持品欄

