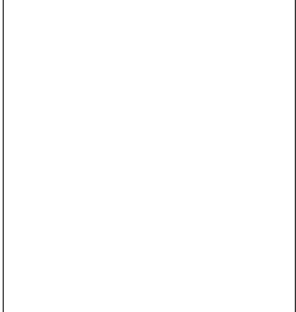


キャラクター名
ニシタ

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	15歳
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かを手をつないでいた。相手はわからないけれど、腕がに手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
約束	大切な約束があった。いつ誰とした、どんな内容の約束かも思い出せないけれど、それでも、守らなくてはならないという記憶は残っている。約束を守らなくてはならない。それはあなたの義務なのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
【大切な人】	忌避	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、BPの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
頭		へびがみ		オート		自身	最大行動値+2(よぶんなあたま)
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		アクセサリー		オート			たからもの。色褪せた花の形をしている。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1