キャラクター名
部族名:ヒビスクス・アルボム

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	3		16 + 2	3
		敏捷度	5	3		16 + 2	3
体	5	筋力	5	2		12 + 1	2
		生命力	10	3		18 + 2	3
心	13	知力	7	4		24	4
		精神力	6	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	2		
ドルイド	4		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
フローレス部族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ:旋風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の仕込みリーチスタッフ(鞘) 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 9	11	7	15										
仕込みカッツバルゲル(抜刀)+1	1H	7	1	2d+ 9	9	8	7										
ウィークネススピラー	1H	5		2d+ 8	9	7	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	スマルティエコンボ（３個）
耳		
顔		
首	軍事徽章	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他	疾風の腕輪	割る用

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの剛力の指輪	

その他メモ

あの子について知りたいのかい？
物好きもいるもんだねぇ。
この里を外敵から守る歩哨部隊と警備部隊、それをまとめた”神羅の守護者”、あれはその副団長にして、歩哨第一部隊の隊長さんさ。
第二・第三部隊は森に溶け込みながら神羅魔法による自然の災いで外敵を追い払う。
これはまだ穏やかな方だね。
でも第一部隊はそうはいかない。
　第一部隊は災いをかいくぐり、一定のラインを越えて里に近づいた対象に強襲を仕掛けるのが仕事だ。
「逃がさない」「捕らえて連行する」「それが無理なら殺して痕跡を消す」それが彼女たちのやり方さ。
その活躍のおかげで、ハーヴェス王国の方じゃ、ディガット山脈のここら一帯は「帰らずの森」と呼ばれてるそうでね。
近寄るやつも少なくなって助かってるよ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

部族名:ヒビスクス・アルボム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

{> 冒険用アイテム
冒険者セット
保存食セット
受益者のシンボル

{> 薬草類・ポーション類
救命草x4
魔香草x4
ヒーリングポーション
アウェイクポーション
熱狂の酒x2
5点魔晶石x20

{>雑貨
着替えセット

所持金 20326 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
称号:”隊長”	

名誉点 所持 287 /合計 287