キャラクター名
パーシヴァル・モルゲンロット

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	33
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	闇の一族			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	46	41	12	9	12	40	7
ボーナス	15	13	4	3	4	13	2
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	17	15	6	3	4	14	3

HP	377
MP	236
フェイト	12

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グラインドブレード	至近	3	57	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔眼の兜		3	5	-2	15	5		
胴部	ギアメイル					11	1	3	
補助	スピードシューズ				1	4		3	
装身具	ライディングクロップ							1	
能力値			15	0	6	0	14	10	22
スキル			6			2	1	12	12
その他	龍			15					30
総計(右)			27	77	5	32	21	29	64
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	14			14	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
王竜	
ハイＨＰポーション	
ハイＭＰポーション	
ポーションホルダー	
上位爆撃符	

現在重量： 28		
最大重量： 46	所持金： 1052165	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ					
効果： バッシュを範囲６体、射程至近								
ブランディッシュ	3	3	メジャー					
効果： ひとつのエンゲージ内の対象に攻撃を行う								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー					
効果： バッシュを２回行う、２回目はＤＲに+2Ｄ								
アームズマスタリー槍	1							
効果： 命中+1Ｄ								
コンパニオン	1							
効果：								
コールドラゴン	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： ダメージに+筋力								
死神の手	1		マイナー				シナリオ1	
効果： 武器攻撃のダメージに+（最大ＨＰ-現在ＨＰ）する								
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃のダメージに+筋力								
ライトニングライド	5		パッシブ					
効果： 行動値と移動力に+（ＳＬ*2）+2する								
ライドファイト	3		パッシブ					
効果： 武器を利用した命中判定の達成値に+ＳＬ、ダメージにＳＬ*2								
アームズロジック	1		パッシブ					
効果： 命中+1ｄ								
バーストスラッシュ	1		パッシブ					
効果： 命中でクリティカルした場合対象の防御力を0とみなして計算								

学園：光画部
伝承武具：グラインドブレード（槍）：攻撃の命中でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えてさらにダメージに（ＣＬ/3+2）Ｄする　現在追加13Ｄ
ゲッシュ：女王への誓い　取得：ソウルバスター　封印：ブランディッシュ

ベストルート　25
ステップエアリアル　15
移動力補正　62+25+15

スマッシュ+ハイパーゲイン　32
ハイボルテージ　20
ボルテクスアタック　330
ライドファイト　6
人器一体　15

スラッシュブロウ+ストームアタック　15Ｄ6
バッシュ　5ｄ

統計固定値　155+41
補正　62+15+25+32+20+6+15

キャラクター名
パーシヴァル・モルゲンロット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイボルテージ	5		パッシブ					
効果： 武器ダメージに+ＳＬ*4								
ボルテクスアタック	1		効果				ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象を単体に制限、ダメージに+ＣＬ*10								
ラッシュ	1	6	効果		自身			
効果： 攻撃ダメージに+移動力								
グレートバースト	2	10	効果		自身		ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 命中判定を行った後でダイス目を1つ６に変更する								
ベストルート	5	3	セットアップ		単体			
効果： 対象の移動力に+ＳＬ*5								
プレパレイション	1	6	セットアップ					
効果： タイミング：セットアップのスキルを2つ使える、一つはバートルのスキル固定								
ステップ：エアリアル	3	4	セットアップ					
効果： 移動力に+15								
ステップ：ブライト	3	4						
効果： 行動値+9								
スラッシュブロウ	3	3	ＤＲ直前		自身		シーン1	
効果： 攻撃ダイスに+ＳＬ*2Ｄ								
ストームアタック	3		パッシブ		自身			
効果： スラッシュブロウの効果に+ＳＬ*3Ｄ								
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果： ボルテクスアタックを１回増やす								
バトルコンプリート	3						ｼｰﾝSL回	
効果： 命中を振りなおす								
クローズコンバット	1		パッシブ					
効果： 封鎖されているエンゲージにいる場合白兵攻撃に+2Ｄ								
ダンシングヒーロー	1		判定の直前				シーン1	
効果： 判定の直前に利用し、その判定に+1Ｄ								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ					
効果： 再行動								
クイックステップ	1	5	セットアップ					
効果： ステップを２個使う								
パーフェクトボディ	1							
効果： 戦闘不能を回復しＨＰをＳＬ*20点								
ソウルバスター	1							
効果：								
ハードビート	3							
効果： ＨＰ＝最大ＨＰの時、攻撃ダメージに+ＳＬＤ								
人器一体	3		アイテム					
効果： 選択した武器の命中修正に+SL、攻撃力に+SL*5								
戦鬼	1	F3	メジャー		自身			
効果： バッシュによる武器攻撃を３回行う、コスト消費無し、対象単体								
鬼の爪	3		パッシブ		自身			
効果： クリティカルによるDRへのダイス増加に加えてさらにダメージに+SL*20する								

キャラクター名: パーシヴァル・モルゲンロット

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
獣の気	1		ムーブ				ｼｰﾝ1	
効果：	武器攻撃の対象が行うリアクションは６の目にかかわらずクリティカルしない							
フルスイング	3	10	マイナー		自身			
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
スピードアタッカー1	1							
効果：	行動値、移動力に+5							
スピードアタッカー2	1							
効果：	エンゲージを封鎖して回避に+1Ｄ							
スピードアタッカー3	1		武器攻撃					
効果：	ダメージが貫通になる							
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング感知	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								