キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		不可抗力		オート	なし	自身	行動判定出目－１、肉弾攻撃マニューバダメージ＋1
メインクラス		変異体		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを取得する時、代わりにレベル3武装パーツを取得してよい。攻撃の種類が「肉弾攻撃」になる。
メインクラス		異貌		オート	なし	自身	任意の強化値を2点増加する。あなたに対する対話判定の出目-1、狂気判定出目-1。
サブクラス		異形の腕		オート	なし	自身	腕部にあるマニューバの最大射程を＋1してよい。
胴		しんぞう		オート			1
腕		むきむき		オート	なし	自身	腕部の肉弾攻撃マニューバのコスト-1。
腕		蛇腹剣		アクション	2	0-2	白兵攻撃4+切断。この攻撃に対する妨害-1。（不可抗力、変異体、異形の腕、むきむき、エクソスケルトン）
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
腕		かぜきりばね		オート	なし	自身	1。1ターンに1回まで、このパーツを装備している箇所に攻撃が命中したとき、ダメージタイミングに防御1を得る。
胴		エクソスケルトン		オート	なし	自身	白兵、肉弾ダメージ＋1。移動、移動妨害無効。（変異体）
腕		サポーター		ジャッジ	0	自身	支援1。腕部にあるパーツによる攻撃判定にのみ使用可。
				オート			