

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ドラゴネット			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	12	8	9	12	9
ボーナス	7	7	4	2	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正		1					
能力値	8	10	5	2	5	4	3

HP	101
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キドニーダガー	至近	0	18	0	0	0	-4	0
左手	キドニーダガー	至近	0	18	0	0	0	-4	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	伝承装備：革鎧					13			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			10	0	5	0	4	10	13
スキル	ドラゴンフォーム、ステップ：ファイア			3		2	2		
その他	漆黒の星、ロストデビルズキャップ、ロストデビルズアイ、伝承装備		1	5				5	
総計(右)			11	26					
総計(左)			11	26	6	21	6	7	12
総計(両)			11	44					m
ダイス数			3 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	10		2	12	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	34	所持金：	83508	預金・借金：	
最大重量：	54				

所持品	
森林冒険セット	ドラコスケイル
HPポーション	くさび
MPポーション	小型ハンマー
ハイMPポーション	小道具入れ
万能薬	ポーションホルダー
ベルトポーチ	アルカナム戦術書
異次元バッグ	デッキ
長い棒	毒消し
セブンダブ	祖霊の灰
アームズクリスタル	雑費
S3ファインダガー*2	料理、食糧

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
ワイドアタック	1	4	メジャ	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：短剣の命中判定+1d								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：右手と左手の短剣・鞭の装備修正を合計し双装備化								
フェイント	1	4	マイナ		自身	自動		
効果：武器に対するリアクション-1d								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身	自動	シー1	
効果：判定に+1d								
エンカレッジ	1	6	イニシ	20m	単体	自動	シー1	
効果：未行動PCをイニシでメインプロセス								
ステップ：ファイア	1	4	セット		自身	自動		
効果：シーン終了まで攻撃ダメージ+SL*3								
ファイトソング	1		セット	20m	単体	自動	シナ1	
効果：使用済みシナリオn回スキル+1回								
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身	自動	短剣双	
効果：物理ダメージ-武器攻撃力合計								
トゥルーアイ	1	4+2	DR直後		自身	自動	刀防1	
効果：ダメージ-武器攻撃力/2								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ		自身			
効果：条件：刀のサムライスキル使用可能 コスト+2								
アルカナム	1		アイテム		自身			
効果：種別：アルカナムのアイテムをCL+2個取得								
リバースカード	1		効果		自身	自動		
効果：アルカナムの逆位置効果適用可能								
ドラゴンアーム：火	1		パッシブ		自身			
効果：白兵攻撃ダメージ火属性化								

とあるドラゴネット集落出身の戦士。  
 女に生まれたため戦士としての訓練を受け、集落を守る騎士に随伴する任を負っていた。  
 18歳を目前に控えた出陣において妖魔の群れに飲まれ、両親と故郷を失う。  
 その集落において18歳の誕生日は、一人前となり集落の正式な一員として認められる日でもあった。

命からがら生き延び何者にもなれず立ち止った後、さしあたって当面の路銀を得るべく神殿の戸を叩くことにした。  
 随伴して赴くのではない、自分のための自由な戦いに心躍らせている。

素直かつ実直な性根だが、交流に乏しい集落で育った影響でそれなりの世間知らず。  
 表面上の性格は良い戦いと美味しい飯、強い男が好きならそこそこの遊び人。ついでに女もいけるクチ。

ワイルドハントに加入して少し経ち、シャーマンとして亡き故郷と同胞に認められるまでに力をつける。  
 霊を伴い集落としての戦いを再現する一方、彼らを死者として吊ってくれる人と巡り合いもした。  
 ただシンプルによき戦士であろうとした頃からすこし世間を知り、守ることに少しこだわらなくなった。

仲間に故郷を知ってもらった後、今度は自分が仲間の故郷を知ろうと考えている。  
 さしあたってその地の武器の使い方を学んでいる最中。筋はいいそうだ。

伝承武器：革鎧 レベル1 重量5 物理防御CL+4 移動修正-1 胴部

