

キャラクター名 カイル・セイジ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	12
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	62932				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	6	器用度	12	29	47	7	
		敏捷度	6	29	41	6	
体	6	筋力	12	29	47	7	
		生命力	6	29	41	6	
心	15	知力	6	29	6	56 + 56	18
		精神力	6	29		50	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	ドルイド	15				
コンジャラー	15						
スカウト	7						
レンジャー	7						
セージ	15						
エンハンサー	10						
ウォーリーダー	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	クリティカルキャスト	2-233p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	2-231p
ファストアクション	2123p	抵抗強化	OP133p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	2-234p
不屈	2123p	マリオネット	2-230p
鋭い目	2120p	キャパシティ	3-212p
弱点看破	2121p	MP軽減/ドルイド	1-283p
マナセーブ	2123p	魔法拡大/すべて	1-290p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
ターゲッティング	1-280p		p
カニングキャスト	OP133p		p
魔力強化	2-230p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
クルードティク	OP135p		p
鷹の目	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルーンクローク			0	48
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 231

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木のワールドオブワン <small>(***) 属性の魔法ダメージを与える場合、合算ダメージに「+5J(+10/+15)」する。 知力に「+10」する。</small>	1H	1		2d+	0	12	0	50									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	41 m	123 m

回避	防護点
2d+ 0	231

HP
128

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	37			
操霊魔法	15	37			
深智魔法	15	37			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 33	2d+ 33

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 23

MP
374

装備品	説明
頭 ルーンベレット	防護点「+24」、威力「+12」する。 またランダム終了時に、装備者同様のMPを「+10」点回復する。
耳 ブラックオニキス	装備者の最大HPを「(生命力/10)×3」点し、防護点「+5」します。
顔 ストレンジマーク	自身の行う魔法ダメージに追加で「+(知力/10)」点追加する。
首 神軍師の証	敵の「ランク」の差を補正できる。更に敵の行動値に追加で「+4」点、回避「+10」点、魔法威力「+10」点。
背中 ジェネラルマント	装備者の「防護点」+15点、「魔法」に「+10」点し、「回避力」に「+3」する。
右手 ソーサラーリング	自身の行う魔法ダメージに追加で「+(知力/10)」点追加する。
腰 アクアマリン	自身の「回避力」に「+10」点し、「魔法」に「+10」点し、「回避力」に「+4」する。
足 ヘビーブーツ	防護点「+15」、足場が悪い事によるペナルティ修正を「2」点軽減する。
その他 エクスフィア	行動判定に+1、与える物理ダメージに「+1」、HPとMPの最大値を「+15」に内容を変更

装備品	説明
ルーンサークレット	防護点「+24」、威力「+12」する。 またランダム終了時に、装備者同様のMPを「+10」点回復する。
スーパーマジカルイヤリング	防護点「+10」、最大MPを「+10」する。更に、敵のランク終了時に、自身MPの1/10に、自身MP回復する。
シーズマント	装備者の「防護点」+20点、「魔法」に「+10」点し、「回避力」に「+4」する。
左手 マジックリング	自身の行う魔法ダメージに追加で「+(知力/10)」点追加する。
サードニックス	自身の「回避力」に「+10」点し、「魔法」に「+10」点し、「回避力」に「+4」する。
ミスリルブーツ改	防護点「+24」魔法「+5」、足場が悪い事によるペナルティ修正を「4」点軽減する。
能力増加分(知力)	

その他メモ	自動失敗 チェック
料理技能Lv5	□□□□⑤
物心がついた頃には両親はおらず、ハーフエルフへの苛烈な迫害から逃れるために姉と共に種族をエルフと偽って生活していた。種族ゆえの差別から人間嫌いだ、自分の人格を認めてくれるPC達のことは特に慕っている。家事全般が壊滅的な姉の代わりに家事を一手に引き受けており、料理も一番上手。	□□□□⑩
初期称号:マジックユーザー	□□□□⑮
○ルールの以下の追加	□□□□⑳
・生命B=防護点上昇	□□□□㉕
・精神B=魔法上昇	□□□□㉙
	□□□□㉚

