キャラクター名	プレイヤー名
カイム・セイジ	

種族	ハイマン	**種族特徴**	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	森羅導師	**性別**		**年齢**	12
冒険者Lv	15	**経歴**			
経験点	8432				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	**器用度**	12	29		47	7
		敏捷度	6	29		41	6
体	6	**筋力**	12	29		47	7
		生命力	6	29		41	6
心	15	**知力**	6	29	6	56 + 86	23
		精神力	6	29		50	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	ウォーリーダー	15				
コンジャラー	15	ドルイド	15				
プリースト	13						
スカウト	7						
レンジャー	7						
セージ	15						
エンハンサー	10						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	クリティカルキャスト	2-233p		p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	2-231p		p
ファストアクション	2123p	抵抗強化	OP133p		p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	2-234p		p
不屈	2123p	マリオネット	2-230p		p
鋭い目	2120p	キャパシティ	3-212p		p
弱点看破	2121p	MP軽減/ドルイド	1-283p		p
マナセーブ	2123p	魔法拡大/すべて	1-290p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
カニングキャスト	OP133p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
クルードテイク	OP135p		p		p
鷹の目	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロノスクローク			0	60
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	合計値			0	243

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木のワールドオブワン 「＊＊」属性の魔法ダメージを与える場合、合算ダメージに「+5(/+10/+15)」する。　知力に「+10」する。	1H	1		2d+ 0	12	0	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	41 m	123 m	2d+ 0	243	128

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 38	2d+ 38	2d+ 21	2d+ 23	432

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	42			
操霊魔法	15	42			
深智魔法	15	42			
神聖魔法	13	40			

	装備品	説明
頭	ルーンベレット	防護点に「+24」、知力に「+12」する。　またラウンド終了時に、装備者(同行者)のHPを「+10」点回復する。
耳	ブラックオニキス	装備者の最大HPを「(生命力/10)×3」点し、防護点に「+5」します。
顔	ストレンジマーク	自身の行う魔法ダメージに追加で「+(知力/10)」点追加する。
首	神軍師の証	鼓咆を「ランク3」から使用することができる。更に自身の行う『能力値』に追加で「+6」点し、防護点に「+10」点します。『能力の証』と重複しない。
背中	ジェネラルマント	装備者の「防護点」「+15」点、「魔防」に「+10」点し、「回避力」に「+3」する。
右手	ソーサラーリング	
腰	アクアマリン	[illegible]
足	ヘビーブーツ	防護点に「+15」、足場が悪い事によるペナルティ修正を「2」点軽減する。
その他	エクスフィア	行為判定に+1、与える物理・魔法ダメージに「+1」、HPとMPの最大値を「+15」に内容を変更

	装備品	説明
	ルーンサークレット	防護点に「+24」、知力に「+12」する。　またラウンド終了時に、装備者(同行者)のHPを「+10」点回復する。
	スーパーマジカルイヤリング	防護点に「+12」、最大MPと現在MPに「+10」する。更に、戦闘中のラウンド終了時に、自身の最大MPの1/10だけ、自身のMP回復する。
	シーブズマント	装備者の「防護点」「+20」点、「魔防」に「+10」点し、「回避力」に「+4」する。
左手	マジックリング	自身の行う魔法ダメージに追加で「+(知力/10)」点追加する。
	サードニックス	[illegible]
	ミスリルブーツ改	防護点に「+24」魔防「+5」、足場が悪い事によるペナルティ修正を「4」点軽減する。
	能力増加分(知力)	

その他メモ

料理技能Lv5

物心がついた頃には両親はおらず、ハーフエルフへの苛烈な迫害から逃れるために姉と共に種族をエルフと偽って生活していた。種族ゆえの差別から人間嫌いだが、自分の人格を認めてくれるPC達のことは特に慕っている。
家事全般が壊滅的な姉の代わりに家事を一手に引き受けており、料理も一番上手。

初期称号:マジックユーザー

○ルールの以下の追加
・生命B＝防護点上昇
・精神B＝魔防上昇

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カイム・セイジ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
巨人語	○	○	リザードマン語	○	○			
交易共通語	○	○	ケンタウロス語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語		○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	強靭なる丈陣Ⅲ	
ガゼルフット	怒涛の攻陣Ⅴ:獄火	
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
トロールバイタル		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火		
陣率:効力亢進Ⅰ		
陣率:軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅲ:轟炎		
怒涛の攻陣Ⅳ:輝斬		
陣率:掃討の勝鬨		
強靭なる丈陣Ⅱ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 2570 G

預金・借金 G