キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	6	30	9	30	12	12
ボーナス	7	2	10	3	10	4	4
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正					5		1
能力値	8	4	11	3	17	4	5

HP	132
MP	118
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォレストボウ/S2	40m	-1	20				0	
左手									
頭部	妖精女王の冠/S1				0	2	4		2
胴部	千眼の衣				0	9	0		0
補助	妖精の花盾				0	1	5		1
装身具	鷹の目			3					
能力値			4	0	11	0	4	28	13
スキル					1				
その他			4	3	2			3	
総計(右)			7	26	14	12	13	31	16 m
総計(左)			8	6					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPP*5	幸運の鍵
MPP*10	マジカルキー
EXMPP	★記憶の欠片『旅路』
野菜*5	★メテオライトペンダント
毒消し*2	
万能薬*2	ベルトポーチ
	異次元バッグ
ミスリルの矢*8	小道具入れ
冒険者セット	ポーションホルダー
漆黒の星	矢筒
風読みの羽根	

現在重量：	30		
最大重量：	35	所持金：	86391
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定後	20m	単体	自動	1/r	
効果：	リアクション -3							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/S	
効果：	スキル破壊							
インターフィアレンス	★	10	判定後	武器	単体	命中	1/s	
効果：	失敗：射撃攻撃判定で対決							
	1							
効果：								
スクリーン	★	4	セットアップ	至近	単体	自動		
効果：	対象は戦闘移動or離脱							
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動	1/S	
効果：	メインプロセス取得							
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/S	
効果：	スカウトスキル回数復活							
	1							
効果：								
ムービングショット	★	5	ムーブ	-	自身	自動	弓	
効果：	戦闘移動　ダメ +2d							
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメ増 射撃攻撃 +感知							
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	弓	
効果：	射撃攻撃							
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動		
効果：	射撃攻撃2回目＆ダメ +3d							
ディテクトアタック	★	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：	攻撃で識別							
ダイレクトヒット	2	8	ダメ前	-	自身	自動	SL/S	
効果：	カバー禁止							
スティール	2	3	ダメ後	-	自身	自動	SL/S	
効果：	ぬすむ							

キャラ属性：風
インタラプト スペシャライズ2 トライショット2

5d+16+2+5(+3) 命中
2d+26+2d+17+25+5+5(+3d)(+9)(+7) ダメ
3d+17+2 識別

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			
精霊：風のクリスタル			
弱体：スリップのクリスタル			
対抗：スリップのクリスタル			
属性のクリスタル：土			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブルスティール	★		パッシブ					
効果：	スティール +1d							
	1							
効果：								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動		
効果：	シーン終了時 矢弾回収							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：弓	★		パッシブ					
効果：	命中判定 +1d							
ストレイトショット	★		パッシブ					
効果：	射撃命中判定 +1d							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：	回避判定 +1d							
ドルイドマスター	1		パッシブ					
効果：	感知判定 +[SL+1]							
スペシャライズ：弓	5		パッシブ					
効果：	命中判定＆ダメ +SL							
ポイントブランクショット	3		パッシブ	5m			弓	
効果：	攻撃命中判定+SL ダメ+[SL*3]							
ウェポンフォーカス	★		パッシブ				弓	
効果：	武器攻撃ダメ +5							
マークスマン	5		パッシブ					
効果：	射撃攻撃ダメ +[SL*5]							
フォーチュンヒット	★		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメ +幸運							
飛行能力	★		パッシブ					
効果：	飛行状態							
タイニィウェポン	★		アイテム					
効果：	武器 重量-3 命中+1 行動+2							
スピードショット	★		パッシブ					
効果：	武器 行動修正 0							
ストロングショット	★		アイテム					
効果：	武器 重量 +3 攻撃力 +5							
	1							
効果：								
アキュートアーツ	★		パッシブ					
効果：	攻撃命中感知化							
センスエネミー	★		パッシブ					
効果：	感知で識別							
	1							
効果：								
ドロップハント	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/S	
効果：	ドロップ品 +1							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			