

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |        |     |     |
|---------|--------|-------|--------|-----|-----|
| メインクラス  | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア  | レベル | 13  |
| サポートクラス | ルイネーター | Lv.1: | ルイネーター | 性別  | 男   |
| 称号クラス   |        |       |        | 年齢  | 37  |
| 種族      | ヒューリン  |       |        | 境遇  | 秘密  |
| 出自 (効果) | 王侯貴族   |       |        | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 28 | 20 | 8  | 8  | 14 | 17 | 11 |
| ボーナス  | 9  | 6  | 2  | 2  | 4  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 2  | 3  | 1  | 1  | 1  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 11 | 9  | 3  | 3  | 5  | 5  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 144 |
| MP   | 95  |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |                               | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | クロスブレイド                       | 至近 | -1  | 22  | 0   | 0  | 0  | -2 | 0  |
| 左手    |                               |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ルーンバンド                        |    |     |     |     | 3  | 1  |    |    |
| 胸部    | リフレクトアーマー                     |    |     |     |     | 9  | 3  |    | -1 |
| 補助    | ミスリルマント                       |    |     |     |     | 5  |    |    |    |
| 装身具   | 見破る目                          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                               |    | 9   | 0   | 3   | 0  | 5  | 8  | 16 |
| スキル   | アームズマスタリー両手剣、ハイボルテージ、ウェポンルーラー |    | 6   | 3   | 12  |    |    |    |    |
| その他   |                               |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |                               |    | 14  | 25  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                               |    |     |     | 15  | 17 | 9  | 6  | 15 |
| 総計(両) |                               |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                               |    | 3 d | 5 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| トラップ解除 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| にく     |  |
| 万能薬    |  |
| 軍馬     |  |
| 冒険者セット |  |
| 折り畳み梯子 |  |
| 小型ハンマー |  |
| くさび    |  |
| 四郎     |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

|       |    |        |      |
|-------|----|--------|------|
| 現在重量: | 17 |        |      |
| 最大重量: | 33 | 所持金:   | 6879 |
|       |    | 預金・借金: |      |

| スキル名         | SL   | コスト | タイミング  | 射程 | 対象   | 判定   | 制限        | メモ |
|--------------|--|-----|--------|----|------|------|-----------|----|
| オールラウンド      | ★  | -   | パッシヴ   | -  | 自身   | -    |           |    |
| 効果:          | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1   |     |        |    |      |      |           |    |
| バッシュ         | 5  | 4   | メジャー   | 武器 | 単体   | 命中   |           |    |
| 効果:          | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]   |     |        |    |      |      |           |    |
| エングブレイド      | 5  | -   | パッシヴ   | -  | 自身   | -    |           |    |
| 効果:          | プリプレイに(sI*3+1)のEP取得。EPはアフタープレイ時全て失う。クライマックスフェイズ時、EPが0の場合はNPCとなる。 |     |        |    |      |      |           |    |
| アームズマスタリー両手剣 | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身   | -    |           |    |
| 効果:          | 両手剣の命中判定+1d  |     |        |    |      |      |           |    |
| アンデットライフ     | 1  | -   | 戦闘不能   | -  | 自身   | 自動成功 | シリオ一回     |    |
| 効果:          | EP3点消費 戦闘不能回復。HP1となり、行動済みになる。                                    |     |        |    |      |      |           |    |
| ピアシングミアズマ    | 1  | -   | マイナー   | -  | 自身   | 自動成功 |           |    |
| 効果:          | ep2点消費 貫通に変更 メインプロセスまで   |     |        |    |      |      |           |    |
| ミアズマブラスト     | 1  | -   | 効果参照   | -  | 自身   | 自動成功 | シリオ一回     |    |
| 効果:          | アンデットライフ1で取得可能 EPが0の時攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+cI*5する。メインプロセス終了時死亡。    |     |        |    |      |      |           |    |
| ボルテクスアタック    | 1  | -   | 効果参照   | -  | 自身   | 自動成功 | カリス、シリオ一回 |    |
| 効果:          | 武器攻撃と同時に使用。攻撃を対象:単体※に変更し、ダメージに+cI*10する                           |     |        |    |      |      |           |    |
| ブレイカーブランド    | 1  | -   | パッシヴ   | -  | 自身   | -    | -         |    |
| 効果:          | エングブレイド5で取得可能 白兵を選択。ダメージに+3d。エングブレイドで取得するEPが14点までとなる。            |     |        |    |      |      |           |    |
| ウェポンルーラー     | 5  |     | パッシヴ   |    |      |      |           |    |
| 効果:          | 武器の命中判定の達成値にSL+1   |     |        |    |      |      |           |    |
| バッドフォーチュン    | 1  |     | 効果参照   |    | 単体   | 自動成功 |           |    |
| 効果:          | ep2点消費。対象がクリティカルしたとき、そのクリティカルを打ち消す。達成値は通常通りダイスの目を合計して算出する。       |     |        |    |      |      |           |    |
| ミアズマウェポン     | 3  |     | メジャー   |    | 効果参照 | 自動成功 |           |    |
| 効果:          | ep1点消費。武器を一つ選択。攻撃力をSL*2する。                                       |     |        |    |      |      |           |    |
| ワクチネーション     | 1  |     | セットアップ |    | 自身   | 自動成功 |           |    |
| 効果:          | ep1点。選択したバッドステータスを受けない   |     |        |    |      |      |           |    |
| ハイボルテージ      | 3  |     | パッシヴ   |    |      |      |           |    |
| 効果:          | 武器攻撃のダメージ+SL*4   |     |        |    |      |      |           |    |
| バトルコンプリート    | 1  | 7   | 判定直後   |    |      |      |           |    |
| 効果:          | 攻撃の命中判定直後使用。その判定を振りなおす。ダイス数は変更されない。                              |     |        |    |      |      |           |    |

本人は東方の方から来たと言うが正直信頼できないような人間性の持ち主。  
 普段から胡散臭く、話の80%が嘘で19%が冗談、残りの1%が真実という噂が広まっている為、たとえ真実を話しても信じてもらえない事の方が多い。  
 本人はそれくらいと思っているし、そちらの方が楽しいのでいつもケラケラ笑っている。

境遇↓秘密  
 目的↓好奇心  
 世界が減れば嘘もマコトも無くなるのかな？  
 試してみたくない？ 肅清起こしたくない？  
 みたいなことを言ったら親から9歳の時に勘当された。  
 フェイトを貰ったからって英雄にならなきゃいけないの理不尽じゃない？ と思いつつも仲間は大事なのでちゃんと守る。滅んで欲しいのは世界であって仲間じゃないからね。  
 ルイネーターになったのは世界滅ぼすのにちょうど良さそうと思ったから。  
 というより、彼は神様がすごく嫌い  
 フェイトという能力に対し物凄い嫌悪感を抱いてると共に酷く自己嫌悪に陥っているので、闇に墮ちることを望んでいる。

