

キャラクター名 ハリ プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	0			18	3	シューター	9		
体	6	敏捷度	0			18	3	マジテック	3		
		筋力	0			6	1	スカウト	9		
心	3	生命力	0			6	1	レンジャー	5		
		知力	0			3	0	セージ	2		
		精神力	0			3	0	エンハンサー	5		

戦闘特技		名前	消費	効果
	トレジャーハント	2120p		p
	ファストアクション	2123p		p
	影走り	2120p		p
	治癒適性	2122p		p
	武器習熟A/ボウ	1-281p		p
	武器習熟S/ボウ	1-281p		p
	影矢	2-232p		p
	ターゲッティング	1-280p		p
	鷹の目	1-280p		p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持	700 /合計 700

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	12	12	10

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 12	10	13	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	80590	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 2	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 13	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	3			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ とあるシャドウの一族のしきたりにより宝石由来の名前を持っている。ハリ=玻璃=水晶。	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□□㉔
--	--