

キャラクター名 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block; width: 90%; text-align: center;">お七</div>
--

プレイヤー名 <div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 95%;"></div>
--

--

<b>ポジション</b>	ホリック	<b>享年</b>	15才
<b>メインクラス</b>	タナトス	<b>暗示</b>	罪人
<b>サブクラス</b>	ステーシー	<b>寵愛点</b>	43

<b>初期配置</b>	花園
<b>最大行動値</b>	13

記憶のカケラ	内容
復讐	胸の奥に冷たい塊がある。じみじみと滲み出すその痕は、あなたの感情を待たずかきまくる。指手を、遺恨を思い出さなくても、心の奥で復讐の種が醒めることはない。あなたの脚を立させるのはそれだけだから。
大往生	大人になり、子供をつくり、年暮って、幸福に死んだ……はずだった。なのにどうして生きているのか？こんな体になっているのか？年暮った老人の体はどこへ？わからないことだらけ。
使命	あなたが生かされた理由。それは、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。しかし、あなたが覚悟して、無敵に襲撃された。取り返さず、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。
憎悪	あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。
誓い	あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。
愛娘	あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。
恋慕と決意	あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	2	2	4
<b>変異</b>	1	2	3
<b>改造</b>	1	2	3

未練				発狂時ペナルティ	
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ヤガミ	恋心	0	①②③④⑤		
サラセニア	恋心	1	①②③④⑤		
マキナ	保護	3	①②③④⑤		
リーフ	憐憫	0	①②③④⑤		
		0	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		燻る火炎		オート	なし	自身	あなたが使用する攻撃マニューバに「爆発」の効果が付随する。既に「爆発」の効果が付随している場合は、ダメージが+1
ポジション		狂乱の怪物		オート	なし	効果	発狂した未練の個数1つにつき、攻撃判定の出目・ダメージ+1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		二刀流		ラピッド	0	自身	あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。そして、あなたが覚悟して、暗黒のチャートに隠された秘密の鍵。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		一罰(災禍)		ラピッド	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		窮地の力		オート	なし	自身	ダメージを受けている際のみ発動可能。攻撃判定の出目・ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		3倍返し(カウンター)		ダメージ	1	0	自分がダメージを受けた、あるいは「防衛」した際、そのダメージをくれた対象にのみ使用可。腕部装備の攻撃マニューバにコスト0で「ダメージ」として使用してもよい
頭		はねみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、頭部のみ「防衛1」
頭		強面(けもつの)		オート	なし	自身	最大行動値+1、攻撃判定の出目+1
頭		ダメ押し(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	自分がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所はダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		髪留め		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		クナイ		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+連撃[武装レベル÷2(切り上げ)]
腕		鋼糸(単分子繊維)		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		3秒クッキング(じゅもく)		ラピッド	2	0-1	ターン終了まであなたを含む射程内の姉妹全員の攻撃判定の出目・ダメージ+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防衛1
腕		親方様の写真		オート	なし	なし	たからもの