キャラクター名

悠仁

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
略奪者	β５４
命	基本２７

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			【手負いの罰】オート/なし/自身(あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る)◎歪曲スキル
メインクラス				ダメージ			【庇う】ダメージ/0/0～1(対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可)
メインクラス				ジャッジ			【死人の流儀】ジャッジ/効果参照/0~1（コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2)
サブクラス				オート			【歪極】効果参照/なし/自身(変異3パーツ取得)
サブクラス				オート			【怪力】オート/なし/自身(肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭				オート			□【カンフー】オート/なし/自身（最大行動値＋１）
頭				ジャッジ			□【発勁】ラピッド/0/0(自身には不可、移動1)
頭				ジャッジ			【よぶんなめ】ジャッジ/1/0～1(支援2)
頭				アクション			□【にくむち】アクション/3/0～1(肉弾攻撃2+連撃1)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				ジャッジ			□【あるびの】ジャッジ/1/0～1(支援1)
胴				オート			□【リミッター】オート/なし/自身(ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2)
胴				オート			□【だるま】オート/なし/自身(任意の箇所を望む数選びダメージを振り分けてよい。切断判定は１箇所を選ぶ)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１