キャラクター名
イノ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ミリタント	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	召喚：トラック
出自（効果）	召喚：強敵			**目標**	召喚：新目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	22	16	9	9	13	9
ボーナス	6	7	5	3	3	4	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正	1						
能力値	9	9	6	4	3	4	3

HP	102
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	伝承　金属鎧　ロイヤルフローラル（ガダの鎧）				-1	16	3		
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル		2						
能力値			9	0	6	0	4	9	14
スキル	勇猛の誓い　フェイスグランアイン ファランクスアーツ			8				5	5
その他	アーシアン：召喚 Iスマートフォン　戦士の環			1		3	2	1	
総計(右)			9	31	4	30	9	12	19
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション×5	アプリ：スマートライト
ハイMPポーション×5	
冒険者セット	保温瓶
バックパック	ナイフ×2
小型ハンマー	アサルトソードS1
火酒×3	ゴールドヘルムS×3
ポーションホルダー	戦士の環
小道具入れ	ゴールドヘルム［睡眠のクリスタル］＋［幻惑のクリスタル］＋［沈黙・スリップのクリスタル］
パームワイン×10	ファインクレイモア
毒消し×2	ウェポンケース
Iスマートフォン	弱体：威圧のクリスタル

現在重量：　36		
最大重量：　45	所持金：　110820	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
カバーリング	1	2	ダメージロール時					
効果：カバーを行っても行動不能にならない								
アームズマスタリー：大剣	1							
効果：大剣の命中補正＋１ｄ								
ウェポンタクティカル	1		パッシブ					
効果：ラウンド進行時SL×３＋２点TPを得る。								
エナジースラッシュ	1	5以下の任意のTP	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果：武器属性を魔法攻撃＜無＞に変更。消費TP（最大５）×３のダメージ								
バッシュ	5	4	メジャー					
効果：ダメージに＋SLD								
フォートブレイド	1	8	レガシー					
効果：１シーン中 物防＆魔防＋5								
カバームーブ	2	4	カバーリング時					
効果：シーンSL回カバーリングの射程を＋20mに								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時					
効果：ダメージに＋cl×10								
リバースライフ	1	TP1	戦闘不能時					
効果：TP1点以上保有してる場合使用可能。TPを消費し戦闘不能を回復								
ブレイククロス	3		マイナー					
効果：種別：狩猟武器を消費してダメージに＋SL×10する								
ハンターウェポン	3							
効果：装備品、あるいは携帯武器の中からSL個選択。　重量＋２　攻撃力＋３　行動修正-1								
クイックリペアー	1	12	シーン終了時					
効果：そのシーンで使用不可能、破壊された狩猟武器、狩猟道具を再び使用可能にする								
ダイナミックガード	2	6	ダメージ直後					
効果：種別：狩猟武器から一つ選択。その武器の重量分ダメージ軽減。								
ファランクススタイル	1		パッシブ					
効果：指定した能力値で防具装備可。								

伝承武具　継承：封印解放　伝承：恐怖の伝承　　宿命:解放　呪詛:吸着性

残り成長点306
HMP再購入３つ
HHP再購入3つ
女王の誓いでビッグスイング取得

地球からエリンに召喚された中学生少年。その際魔物に襲われたが、通りすがりの騎士によって救われた。
その姿に憧憬を抱き以後彼らになるように修練を積んでいる。冒険者になったのもそのためだ。
元よりファンタジー物語で好きで存外ここでの生活が気に入っている。

危機察知3d6+4
罠探知3d6+3
罠解除3d6+6
3d6+5 命中
2d6+3 回避

キャラクター名
イノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファランクスクラッシュ	1	3(5)	ムーブ					
効果：重量１５以上の時指定した能力値でダメージを＋する								
ファランクスアーツ	2		パッシブ					
効果：重量１５以上　ファランクススタイル取得時ダメージに＋SL×3								
エンラージリミット	1							
効果：								
レガシーサイン	1							
効果：取得制限数に含まず　経験5支払い								
ファインドトラップ	1							
効果：								
誓約：勇猛の誓い	1		パシブ					
効果：経験点10支払い　行動値＆移動力＋５　同エンゲージのキャラ以外攻撃できない								
トレーニング【筋力】	1							
効果：								
フックポーション	1	3	クリンナップ					
効果：経験5支払い								
トレーニング【精神】	1							
効果：経験5支払い								
トレーニング【器用】	1							
効果：経験5支払い								
伝承武具（金属鎧）　入手	1							
効果：経験点５０点消費　代償：常に装備しなければならない								
トレーニング【敏捷】	1							
効果：経験5支払い								
女王の誓い	1							
効果：経験値３００支払い								
フェイスグランアイン	1							
効果：経験値５支払い　グライアインの加護を受け攻撃力＋２								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：経験値５支払い　装備しているアイテム重量制限＋５								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								