

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	44
種族	レムレス			境遇	渡来
出自(効果)	騎士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	7	9	9	12	6
ボーナス	3	2	2	3	3	4	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	3	4	3	3	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	華服					4			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	7	9
スキル	オートガード ホーリーガード エレメンタルボディ マシンアーマー					11	3		
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	23	8	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 18
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	[物理防御力]に+5 キャクター作成時に【筋力基本値】に-2							
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	[物理防御力]に+[SL*2][魔法防御]に+SLする。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動の場合行動済みにならない。							
	◇							
効果:								
ステップ:アース	2	5	セット	-	自身	自動成功	-	
効果:	[物理防御力]と[魔法防御力]に+[SL*3]。シーン持続							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる。							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	[物理防御力]+2 [魔法防御力]+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ファーストで牛と戯れてる機械(奇怪)なアンデッド、元はどこかの城の騎士だったらしいが詳細は不明。