キャラクター名

悟

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
図書館	基本５１
二人きり	α１１

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			【助言】ジャッジ/0/0～2(支援1か妨害1)
メインクラス				オート			【鉄壁の盾】ラピッド/自身/即(戦闘開始時)1ターン目終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたが選択していないUR級までで取得点1台を追加。舞台上の台台以外の任意のパーツ4つを損傷（レギオンは全滅））代替(スキル)
メインクラス				オート			【歪める力】ラピッド/3/0～2(完全解体状態でも使用可。対象は任意のパーツ２つを選び、損傷する（レギオンは２体減少）)
サブクラス				オート			【虚空の玉座】オート/なし/自身(同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」を常に無効化してよい)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
				オート			
				オート			□【カルマプロセッサ】オート/なし/自身(受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷)
				オート			□【エナジーチューブ】オート/なし/自身(最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない)
				オート			□【しんぞう】オート/なし/自身(最大行動値+1)
				オート			
				オート			□【つめたいひかり】アクション/1/自身(ターンが終了するかこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなたと以外の対象とした攻撃判定-1)