キャラクター名
ヴィレ＝シュピラー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	200⇒201
冒険者Lv	14	経歴	1-3：子供の頃に家出したことがある→絶賛家出中。もはや帰るに帰れない。		
経験点	1710		3-1：告白されたことがある→旅の途中？で告白されてたらいいね。相手は絶対に幼馴染ではない。		
			1-2：敵対する者がいる（いた）→負債者として追われている期間のこと		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	3		14	2
		敏捷度	7	7		22	3
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	10	11		26	4
心	13	知力	10	14		37 + 2	6
		精神力	10	10		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6						
セージ	11						
アルケミスト	1						
ドルイド	14						
ジオマンサー	7						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
相克の標的	MA13p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
相克の別離	MA13p		p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	12			

	装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り	妖精魔法用
耳	ディスプレイサー・ガジェット	装飾品その他を得る
顔	ラルヴェイネの観察鏡(専用)	弱点看破+4
首	相克の念珠	壊すと相域の対象を1度だけ変更できる。
背中	サーマルマント	炎属性と水・氷属性のダメージを−1
右手	知性の腕輪	
腰	グリーンベルト	装備者を自然環境P108にあるものとする
足	冬のアンクレット	1日に1回、生命抵抗判定か精神抵抗判定の出目が確定した後、その達成値に+3してよい。
その他	神域のジオグラフ	加工 ﾗﾙﾎﾞｲﾈ 分 1.6・ｼﾞｵﾏﾝｻｰ専属に対する：経験値に2を注ぎ特定の期間中（7日）に対象：経験値に2を加えるﾏｽﾀｰ ｼﾞｵﾏﾝｻｰ（7日）に対象：経験値に2を加えるﾏｽﾀｰ 対象：経験値に+1する

	装備品	説明
	Lアルケミーキット	
左手	コンバージョンリング(指)	魔法を利用し、対象：MP(1E)1d1/1d3（1E)1d1/MP ﾚｽﾍﾞﾙ) 《解説》カード使用でMP量を代用することができる。魔法の種類(アイテム・ｶｰﾄﾞ)に関係なくMP量を代用。

その他メモ

冒険に出た理由　4-2：神になる
⇒神に近いと言われるほど冒険者レベルが上がれば、ドルイドの魔法で大樹になれるから？

経歴

◆初期設定
ギャンブルですっからかんになって無一文になり鮎の滝彫り亭で無銭飲食をしかけたので、冒険者登録をした。（させられた）
幼い頃からドルイドの厳しい修行をさせられ、あまりの厳しさにブチ切れ、エルフの森を出奔。
はじめて出た街で賭博を知り、賭博の虜になる。賭博で身を滅ぼしかけたこと幾億回。行き倒れのプロ。

誕生日：3/8
出身：フレジア森林国ⅡP321

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴィレ＝シュピラー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダガー	20				
専用武器（リーチスタッフ）	50				
フィノア派森羅導術	50				
【プランツヘヴン】	20				
【カウンターソーン】	30				
【テンタクルカバレッジ】	50				
【ジョインネイチャー】	50				
華美なる宝石ケース	20				
ラルヴェイネの観察鏡(専用)	50				

名誉点 所持 162 /合計 502

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
保存食《6日分》	○□□○□□
	○□□○□□
アンチドートポーションⅢx2	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
救命草	○□□○□□
マナチャージクリスタル《5MP》x10	○□□○□□
魔晶石《5MP》x15	○□□○□□
魔晶石《10MP》x3	○□□○□□
月光の魔府x3	○□□○□□
月光の魔府	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードA（緑）x20	○□□○□□
マテリアルカードS（緑）x4	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
能力増強の腕輪（敏捷）	○□□○□□
知性の指輪x5	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
瞬脈の念珠x2	○□□○□□
女神の祝福(30000G)	○□□○□□
受益者のシンボルx3	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
ハーメルンの笛	○□□○□□
	○□□○□□
リーチスタッフ（ドルイド：加工）	○□□○□□
人壊のジオグラフ	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□

聖印（キルヒア）	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□
妖精使いの宝石（全種）x6	○□□○□□
マハ口の花びらの栞(記念アイテム)	○□□○□□
羽根ペン（箱入り）	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□