キャラクター名: 影蛇の剣

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影蛇の剣	白兵	2r-2	3	7		ウロボロスのエフェクトを組み合わせこの武器による攻撃を「射程:視界」に変更する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
聖者の遺骨	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の黄:活性の霧	7	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果：	ラウンド間、攻+[LV*3]。ドッジダイス-2個。侵蝕率基本率+3。							
原初の白:フルパワーアタック	5	4+2	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド間、攻(白)+[LV*5]。【行動値】0。							
原初の赤:瞬速の刃	1	3+1	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：	ダイス+[LV+1]個。侵蝕値+1。							
C:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV（下限値7）。							
原初の紫:復讐の刃	2	6+1	オート	至近	単体	〈白兵〉	-	
効果：【リアクション直前】リアクションを放棄し、白兵攻撃を行う。C値-LV（下限値7）。対象はリアクション不可。他エフェクトと組み合わせ不可。侵蝕値+1、侵蝕率基本値+4。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								