

キャラクター名  
サラセニア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が痛く。嘔みちぎって吐き出したい。食べたい食べたい食べたい、自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしかか……。
手をつなぐ	誰かの手をつないで、両手がからみ合えば、誰かの手の中にあつた記憶、手と繋がることで記憶が戻る。世に生ける仲間を手をつないでいたい。欲しい手でも何でも構わないから。でも、あなたは記憶が戻らなかった。自分の手。つないで自分の手。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		完全獣化		オート	効果	自身	バトルターン開始時に宣言した際、あなたは狂気1つに狂気点を1つ追加する。最大狂気値+2。純粋な狂気攻撃はダメージ+1。[移動]でコスト1。攻撃のダメージは回復。
ポジション		抑制		オート	効果	自身	あなたが狂気判定で失敗した際(大失敗は含まない)、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意のパーツを損傷する。
メインクラス		庇う		ダメージ	なし	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の蠕動		オート	なし	効果	バトルパート開始前・開始時にダメージを受けている際のみ発動可能。あなたの最大行動値+2。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 (3)
頭		ステップ		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 (3)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4(3)	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト0(最低0)する。
胴		はらわた		オート			腹の虫 (獣)
胴		はらわた		オート			腹の虫 (獣)
胴		けっしょう		ダメージ	1	0	常に「防衛1」、また肉弾攻撃による射程0のダメージを受けた際、その対象の任意のパーツを1つ損傷させる。1ターンに何度でも使用して良い。
胴		ほねやり		アクション	2	0	肉弾 1 (3) + 連撃 1
胴		じんめんそう		オート	なし	自身	最大行動値+2、バトルパートにつき1度だけ、あなたに対する「ジャッジ」「ラビッド」を無効化させて良い。
胴		いぶくろ		オート	なし	自身	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃でダメージを与えた際、対象が損傷したパーツの個数分(1ギオンなら数値分)、損傷した基本パーツを修復して良い。
胴		チャージ		オート	なし	効果	[発射]の結果を[発射]アクション川合流。同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト0(最低0)する。)に変更しても良い。ただし、[発射]を使用する前に基本パーツを1つ損傷する。
胴		たからもの		オート			腹の虫 (獣)
				オート			
脚		ほね		アクション	3(2)	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3(2)	自身	移動 1